

Bedienungsanleitung

UHD 4tune+

Das Standardpasswort lautet 0000.

Für Ihre Sicherheit

Sicherheitshinweise

1. STROMVERSORGUNG

- Betreiben Sie dieses Gerät nur an einer Stromquelle mit der auf dem Typenschild angegebenen Netzspannung. Falls Sie nicht sicher sind, welche Stromversorgung bei Ihnen vorliegt, wenden Sie sich an Ihr Energieversorgungsunternehmen.
- Trennen Sie das Gerät von der Netzstromversorgung, bevor Sie Wartungs- oder Installationsarbeiten durchführen.

2. ÜBERLASTUNG

- Stellen Sie sicher, dass Steckdose, Verlängerungskabel und Adapter entsprechend der für das Gerät geltenden Netzspannung ausgelegt sind. Andernfalls können ein elektrischer Schlag oder ein Brand die Folge sein.

3. FLÜSSIGKEITEN

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät nicht mit Flüssigkeiten in Kontakt kommt. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gefäße auf das Gerät.

4. REINIGUNG

- Ziehen Sie vor dem Reinigen des Geräts den Netzstecker aus der Steckdose.
- Reinigen Sie das Gerät mit einem feuchten Tuch. Verwenden Sie keine Lösungsmittel. Wischen Sie die Oberfläche des Geräts vorsichtig mit einem weichen Tuch ab, da sie leicht zerkratzen könnte.

5. BELÜFTUNG

- Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsschlitze oben am Gerät nicht blockiert sind. Nur so kann eine ausreichende Belüftung des Geräts gewährleistet werden.
- Stellen Sie keine anderen elektronischen Geräte auf dieses Gerät.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gerät. Andernfalls könnten die Belüftungsschlitze blockiert oder die Geräteoberfläche beschädigt werden.

6. ZUBEHÖR

- Schließen Sie nur ausdrücklich dafür vorgesehene Zubehörteile an das Gerät an. Andernfalls kann es zu Gefährdungen oder Schäden am Gerät kommen.

7. GEWITTER UND BETRIEBSPAUSEN

- Trennen Sie bei Gewitter oder wenn das Gerät längere Zeit nicht in Gebrauch ist sowohl das Gerät von der Netzsteckdose als auch die Antenne vom Gerät. Dadurch wird eine Beschädigung des Geräts aufgrund von Blitzschlag oder Stromstößen verhindert.

8. FREMDKÖRPER

- Stecken Sie keine Gegenstände durch die Öffnungen ins Innere des Geräts, da sie gefährliche stromführende Teile berühren oder Bauteile beschädigen könnten.

9. ERSATZTEILE

- Stellen Sie sicher, dass ausschließlich vom Hersteller empfohlene Ersatzteile verwendet werden oder solche Teile, deren Bauart mit den Originalteilen identisch ist. Die Verwendung nicht geeigneter Ersatzteile kann weitere Schäden am Gerät verursachen.

10. ANSCHLUSS AN EINE SATELLITENSCHÜSSEL (LNB)/ KABELBUCHSE/ANTENNE

- Trennen Sie die Stromversorgung, bevor Sie das Kabel an die Satellitenschüssel, den Kabelanschluss oder die Antenne anschließen bzw. von diesen abziehen. Andernfalls können Schäden am LNB, dem Kabelanschluss oder der Antenne die Folge sein.

11. ANSCHLUSS AN DAS FERNSEHGERÄT

- Trennen Sie die Stromversorgung, bevor Sie das Kabel an das Fernsehgerät anschließen oder von diesem abziehen. Andernfalls können Schäden am Fernsehgerät die Folge sein.

12. ERDUNG (nur bei Satellitenanschluss)

- Das LNB-Kabel muss an der Systemerde für die Satellitenschüssel geerdet werden.

13. AUFSTELLUNGSSORT

- Stellen Sie das Gerät nur in geschlossenen Räumen auf, um es vor Blitzschlag, Regen oder Sonneneinstrahlung zu schützen. Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe eines Heizkörpers oder eines Wärmeluftgebläses auf.
- Wir empfehlen, dass zwischen diesem Gerät und anderen Geräten, die durch elektromagnetische Strahlungen gestört werden können (z. B. Fernsehgerät oder Videorekorder), ein Abstand von mindestens 10 cm eingehalten wird.
- Wenn Sie das Gerät in ein Regal o. ä. stellen, sorgen Sie für ausreichende Belüftung, und beachten Sie die Hinweise des Herstellers zur Aufstellung des Geräts.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf einer instabilen Fläche auf, von der es herunterfallen könnte. Das Gerät könnte beim Herunterfallen Menschen ernsthaft verletzen und dabei selber schwer beschädigt werden.

14. Umwelt

- Beachten Sie die für eine umweltgerechte Entsorgung von Batterien geltenden Vorschriften.
- Bei Verwendung dieses Geräts in tropischen und/oder gemäßigten Klimazonen ist Vorsicht geboten.

Vorsichtsmaßnahmen und Warnhinweise

1. So vermeiden Sie eine Beschädigung von Netzkabel oder Netzstecker:

- Verändern oder manipulieren Sie Netzkabel und Netzstecker nicht.
- Verbiegen oder verdrehen Sie das Netzkabel nicht.
- Wenn Sie das Gerät vom Netz trennen, ziehen Sie nicht am Netzkabel, sondern fassen Sie den Stecker an.
- Achten Sie darauf, dass das Netzkabel so weit wie möglich von Heizgeräten entfernt ist, um zu verhindern, dass die Kunststoffumantelung schmilzt.
- Der Netzstecker muss als Trennvorrichtung vom Benutzer jederzeit leicht erreicht werden können.
- Der Netzschalter muss jederzeit erreichbar sein. (für Modelle mit Netzschalter)

2. So vermeiden Sie einen Stromschlag:

- Öffnen Sie niemals das Gehäuse.
- Stecken Sie keine metallenen oder entflammaren Gegenstände in das Geräteinnere.
- Berühren Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen.
- Trennen Sie während eines Gewitters das Gerät vom Netz.
- Ziehen Sie das Netzkabel ab, bevor Sie das Antennenkabel anschließen.

3. So vermeiden Sie Schäden am Gerät:

- Verwenden Sie das Gerät auf keinen Fall, wenn es defekt ist. Wenn Sie ein defektes Gerät weiter verwenden, kann es schweren Schaden nehmen. Wenden Sie sich im Falle eines defekten Geräts an das Kundendienstzentrum.
- Stecken Sie keine Metallgegenstände oder Fremdkörper in die Modul- oder Smartcard-Steckplätze. Das Gerät könnte Schaden nehmen, und seine Lebensdauer könnte sich dadurch verkürzen.
- Stapeln Sie keine schwere Gegenstände auf das Gerät. Es kann Kratzer, Verformung und Verfärbung verursachen.

Inhalt

Für Ihre Sicherheit.....	2
Inhalt und Zubehör.....	3
Inhalt	
Mitgeliefertes Zubehör	
Kurzanleitung.....	4
Vorder- und Rückseite	
Anschlussmöglichkeiten	
Fernbedienung	
Assistent	
Fernsehen.....	8
Hauptmenü	
UHD TV	
Mehrere Bildschirme	
Einfacher Programmführer	
Smart-Suche	
TV-Programmführer	
Aufnehmen.....	14
Anschließen einer externen Festplatte	
Sofortaufnahme	
Programmierte Aufnahmen	
Aufnahmekonflikt	
Programmieren von Aufnahmen mit der	
Mobilgeräte-App	
Wiedergeben von aufgenommenen Sendungen	

Media Center.....	17
Direktzugriff auf Mediendateien	
Wiedergeben von Mediendateien	
Wiedergeben von gespeicherten Dateien	
Mobile Apps.....	21
Humax Apps für Mobilgeräte	
TV Remote	
TV Guide	
TV APPS.....	23
Einstellungen.....	24
Allgemeine Einstellungen	
Netzwerkeinstellungen	
Aufnahme-Einstellungen	
Systemeinstellungen	
Kanal-Einstellungen	
Kanäle suchen [Festantenne]	
Kanäle suchen [SCD Antenne]	
Anhang.....	33
Fehlerbehebung	
HUMAX-Kundendienst	
Glossar	
Verwenden der Universalfernbedienung	
Open Source Software Notice	

Mitgeliefertes Zubehör



Fernbedienung
/ Batterien



Kurzanleitung



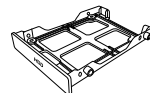
HDMI-Kabel



Netzteil



Steckerkabel



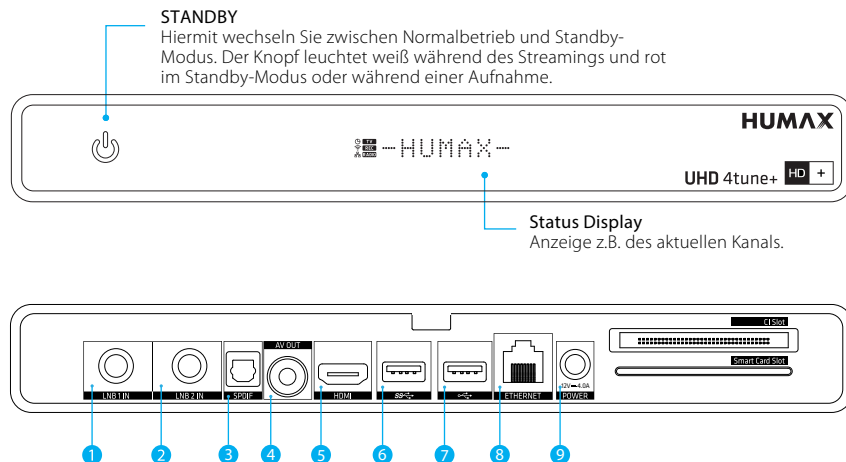
HDD-Halterung



4 Schrauben

Hinweis: Die verfügbaren Zubehöriteile können je nach Region unterschiedlich sein.

Vorder- und Rückseite



- 1 **LNB 1 IN:** Zum Anschließen eines Satellitenkabels.
- 2 **LNB 2 IN:** Zum Anschließen eines Satellitenkabels.
- 3 **SPDIF:** Zum Anschließen an ein digitales Audiogerät über ein optisches SPDIF-Kabel.
- 4 **AV OUT:** Zum Anschließen an analoge Stereoanlage (Audio) und/oder analogen TV-Eingang (Video).
- 5 **HDMI:** Zum Anschließen an das Fernsehgerät über ein HDMI-Kabel.
- 6 **USB:** Zum Anschließen eines USB 3.0-Speichergeräts.
- 7 **USB:** Zum Anschließen eines USB 2.0-Speichergeräts.
- 8 **ETHERNET:** Zum Anschließen eines Netzkabels.
- 9 **Stromanschluss:** Hier schließen Sie das Stromkabel des Netzteils an.

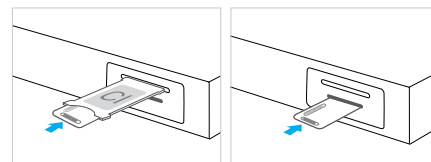
Hinweis: Wenn Sie nur ein Satellitenantennenkabel verwenden, schließen Sie dieses am Anschluss **LNB 1 IN** an.

Einschieben der Smartcard

1. Halten Sie die Smartcard waagerecht, so dass der Elektronikchip nach unten zeigt.
2. Setzen Sie die Smartcard in den Steckplatz ein.

Einsetzen des CI-Moduls

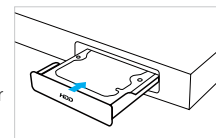
1. Setzen Sie die Smartcard in das CI Plus-Modul ein.
2. Halten Sie das CI Plus-Modul (mit der eingesetzten Smartcard) waagerecht.
3. Setzen Sie das CI Plus-Modul in den CI-Steckplatz an der Rückseite des Geräts ein.



Einbauen der Festplatte

1. Legen Sie eine 2,5-Zoll-Festplatte in den mitgelieferten und dafür vorgesehen Rahmen.
2. Befestigen Sie die Festplatte mithilfe der vier Schrauben am Boden des Rahmens.
3. Halten Sie die Festplatteinheit so, dass die Festplatte nach oben zeigt.
4. Schieben Sie die Festplatteinheit in den SATASteckplatz bis sie hörbar einrastet.

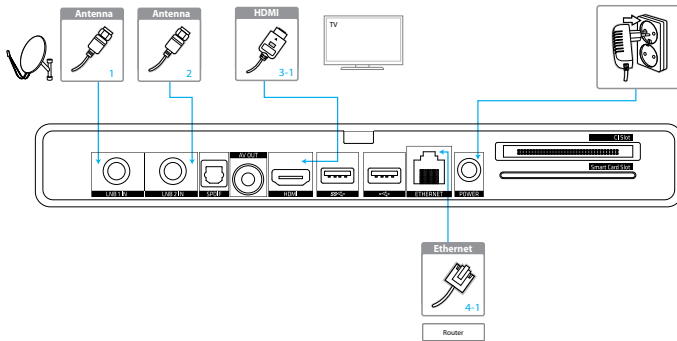
Hinweis: HUMAX kann keine Garantie für die Kompatibilität mit allen externen Speichergeräten geben und haftet nicht für den Verlust von Daten.



Anschlussmöglichkeiten

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie Ihren Receiver optimal mit anderen Geräten verbinden.

Warnung: Schließen Sie zunächst alle Geräte an, bevor Sie das Netzteil an die Steckdose anschließen. Schalten Sie dieses Gerät, das Fernsehgerät und alle sonstigen Geräte aus, ehe Sie Kabel anschließen oder abziehen.



Hinweis:

- Wenn beim Anschließen des Geräts Probleme auftreten, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder an den HUMAX-Kundendienst.
- Wenn Sie das Fernsehgerät direkt an den HDMI-Ausgang des Geräts anschließen, erhalten Sie ein lebendigeres Bild und kommen in den Genuss von UltraHD- und HD-Fernsehen.

HDMI CEC

Mithilfe von HDMI CEC (Consumer Electronic Control) können Sie das Fernsehgerät und Geräte, die HDMI CEC unterstützen, über das HDMI-Kabel steuern.

Falls Ihr Fernsehgerät HDMI CEC unterstützt, schaltet es sich automatisch ein/aus, wenn Sie den Receiver ein-/ausschalten. Sie können auch die Lautstärke des Fernsehgeräts über die Receiver-Fernbedienung einstellen.

Anschließen der Antenne

Der Anschluss Ihres Antennenkabels ist abhängig von Ihrer Satelliten-Anlage. Verfügen Sie über ein digitales LNB mit einer Zuleitung zu Ihrem UHD 4tune+, schließen Sie das Kabel an LNB1 an. Haben Sie zwei Zuleitungen über ein Mehrfach-LNB, schließen ein Kabel an LNB1 und das zweite an LNB2 an. Sollten Sie eine SCD-Anlage oder ein SCD-LNB (Single Cable Distribution - auch Unicable oder Einkabelsystem genannt) besitzen, schließen Sie die Zuleitung an LNB1 an. Detailliertere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt „Einstellungen“ ab Seite 32.

Anschließen des Fernsehgeräts

3-1 Über ein HDMI-Kabel

Die beste Bildqualität in UltraHD und/oder HD (High Definition) erreichen Sie, wenn Sie das Fernsehgerät über ein HDMI-Kabel anschließen.

3-2 Über ein Cinch-Kabel (RCA)

Beim Anschluss an das Fernsehgerät über Cinch(RCA) erhalten Sie eine deutlich schlechtere Bild- und Tonqualität als über HDMI, da über Cinch(RCA) u.a. kein hochauflösendes TV-Signal übertragen werden kann.

Hinweis: Wenn Sie ein digitales Audiosignal, (z.B. für Mehrkanalton) übertragen wollen, schließen Sie Ihr Audiosystem über ein optisches SPDIF-Kabel an.

Herstellen einer Netzwerkverbindung

4-1 Herstellen einer LAN-Verbindung

1. Verbinden Sie das Gerät über ein Ethernet-Kabel mit dem Internet Router.
2. Stellen Sie die Optionen für die LAN-Verbindung ein.
(Weitere Informationen finden Sie unter **HOME > Einstellungen > Netzwerkeinstellungen**.)

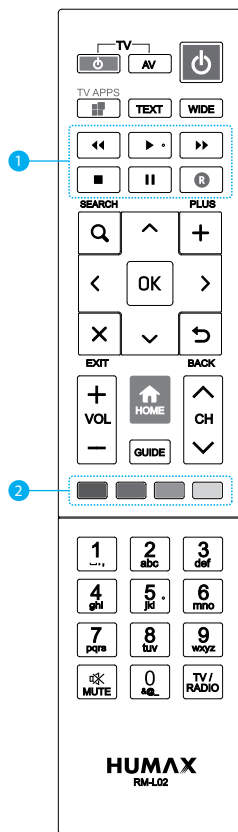
4-2 Herstellen einer WLAN-Verbindung

Wechseln Sie zu **HOME > EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen > WLAN konfigurieren**, und stellen Sie die Optionen für die WLAN-Verbindung ein.

Hinweis:

- Wir empfehlen, den Netzwerkanschluss über eine direkte Kabelverbindung herzustellen.
- Vergewissern Sie sich, dass die Entfernung zwischen dem WLAN-Zugangspunkt und dem Gerät nicht zu groß ist. Dadurch kann die Qualität des Dienstes sinken.

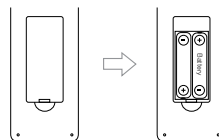
Fernbedienung



	TV STANDBY	Hiermit schalten Sie das Gerät ein bzw. aus.
	TV AV	Hiermit wechseln Sie die Eingangsquelle des Fernsehgeräts.
	STANDBY	Hiermit wechseln Sie zwischen dem Normalbetrieb und dem Standby-Betrieb.
	TV APPS	Hiermit öffnen Sie die HUMAX TV Apps
	TEXT	Hiermit rufen Sie den digitalen Videotext-Dienst auf.
	WIDE	Hiermit nehmen Sie die Bildanpassung vor.
1	Tasten der Wiedergabesteuerung	◀ Rücklauf, ▶ Wiedergabe, ► Vorlauf, ■ Stopp, Pause, Ⓜ Aufnahme
	SEARCH	Hiermit starten Sie einen Smart-Suchlauf.
	PLUS	Hiermit rufen Sie die Optionsmenüs auf.
	PFEILTASTEN	Hiermit bewegen Sie den Cursor nach oben, unten, links oder rechts.
	OK	Auswählen eines Menüs oder Bestätigen.
	EXIT	Hiermit schließen Sie alle Fenster des Bildschirmmenüs (OSD).
	BACK	Hiermit kehren Sie zum vorherigen Kanal oder Fenster zurück.
	VOL+/-	Hiermit passen Sie die Lautstärke an.
	HOME	Hiermit öffnen Sie das Hauptmenü.
	GUIDE	Hiermit öffnen Sie den Programmführer.
	CH ^/▼	Hiermit wechseln Sie den Kanal oder die Seite.
2	FARBTASTEN	Hiermit navigieren Sie in interaktiven Anwendungen.
	ZIFFERNTASTEN	(0-9)
	MUTE	Hiermit schalten Sie den Ton stumm.
	TV/RADIO	Umschalten zwischen TV- und Radio-Modus.

Einsetzen der Batterien

Setzen Sie die Batterien ein, und achten Sie dabei auf die richtige Polung (Plus (+) und Minus (-)).



Hinweis: Bei niedrigem Akkuladestand der Fernbedienung blinken die Tasten **STANDBY** und **TV STANDBY** zweimal, wenn Sie die Taste **HOME** drücken.

Fernbedienungs-App

Hiermit können Sie Ihr Mobilgerät als Fernbedienung verwenden. Weitere Informationen dazu finden Sie im Bereich "Mobile Apps".

Assistent

Der Installationsassistent wird automatisch gestartet, sobald Sie das Gerät zum ersten Mal einschalten oder das Menü auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Hinweis: Wenn Sie den Installationsassistenten vorzeitig abbrechen, stehen möglicherweise nicht alle Kanäle zur Verfügung. Wechseln Sie in diesem Fall zu **HOME > EINSTELLUNGEN > Kanal-Einstellungen > Kanäle Suchen**, und suchen Sie nach weiteren verfügbaren Kanälen.

1. Netzwerkverbindung

Überprüfen Sie, ob das LAN-Kabel angeschlossen ist bzw. ob die Drahtlosnetzwerke erkannt werden. Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen.

Hinweis: Falls Ihr Drahtlosnetzwerk nicht angezeigt wird, drücken Sie die Taste PLUS, um nach dem Netzwerk zu suchen.

2. Datenschutzbestimmungen

Um alle Dienste von HUMAX nutzen zu können, müssen Sie den HUMAX Datenschutzbestimmungen zustimmen. Ihre Informationen helfen uns, das Leistungsangebot von HUMAX zu verbessern.

3. Länderauswahl

Wählen Sie Ihr Land aus. Die bevorzugten Kanäle Ihres Landes werden innerhalb eines Bereichs von 1 bis 99 zugeordnet.

4. Kanalsuchlauf

Wählen Sie die Art des Kanalsuchlaufs aus.

- **Schnellsuche:** Die Standardkanäle von ASTRA1 (19.2 E) werden ohne Kanalsuche übernommen.
- **Automatisch:** Alle Kanäle von ASTRA1 (19.2E) und HOTBIRD (13.0E) werden automatisch gesucht.
- **Überspringen:** Wenn Sie eine Einkabelantenne (SCD) verwenden, überspringen Sie den Suchlauf und navigieren Sie zu **HOME > Einstellungen > Installation**.

Hinweis:

- Die Option für eine **Schnellsuche** wird nur für die Länderauswahl Deutschland und Österreich angezeigt.
- Falls die Kanalsuche nicht erfolgreich war, können Sie die Kanäle später über **HOME > EINSTELLUNGEN > Kanalsuche** ermitteln.

5. Ergebnis

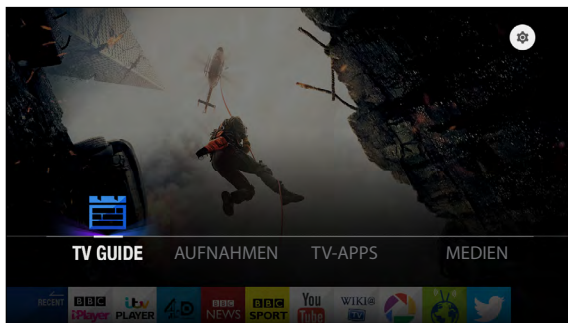
Das Ergebnis des Installationsassistenten wird angezeigt. Drücken Sie die Taste EXIT.

Hauptmenü

Über das Hauptmenü haben Sie Zugang zu den Untermenüs und können bequem auf die verschiedenen Apps und die zuletzt wiedergegebenen Dateien zugreifen.

- Drücken Sie die Taste **</>**, um zum TV-Programmführer, zu Aufnahmen, TV-Apps oder Medien zu gelangen.
- Drücken Sie die Taste **V**, um die empfohlenen Apps anzuzeigen.
- Drücken Sie die Taste **Λ**, um zu den Einstellungen zu gelangen.

Hinweis: Die Option TV-APPS ist nur dann aktiviert, wenn eine Verbindung zum Internet besteht.



UHD TV

Sie können Sendungen mit Ultra-HD-Auflösung ansehen oder aufzeichnen, falls Ihr Fernsehgerät 4K-Auflösung unterstützt.

UHD-Fernsehen

Falls eine von Ihnen ausgewählte Sendung in UHD verfügbar ist, wird das Symbol für „In UHD anschauen“ angezeigt.

Drücken Sie auf **OK**, wenn das Symbol angezeigt wird.

Hinweis: Die Bildschirmauflösung sollte auf 2160 p eingestellt sein. Drücken Sie zum Einstellen der Auflösung die Taste **PLUS**.

Planen von UHD-Sendungen

Sie können Erinnerungen oder Aufnahmen für UHD-Sendungen planen. Die Planungsart ist die gleiche wie für HD-Sendungen. Informationen zum Planen von Sendungen finden Sie auf Seite 15.

Hinweis:

- Die Dauer der Aufnahme darf nicht über das Ende der Sendung hinausgehen.
- Sorgen Sie für ausreichend freien Speicherplatz auf der Festplatte. Für UHD-Sendungen kann mehr als das Doppelte an Speicherplatz als für HD-Sendungen erforderlich sein.

Mehrere Bildschirme

Sie können TV-Sendungen sowohl auf Ihrem Fernsehgerät als auch auf einem anderen Gerät ansehen. Es stehen vier Geräte zur Verfügung, um unterschiedliche Sendungen anzusehen.

1. Verbinden Sie Ihr Gerät und die Client-Geräte mit dem selben Netzwerk.
2. Öffnen Sie eine Client-App. Das Client-Gerät sucht automatisch nach Servern im selben Netzwerk.
3. Wählen Sie Ihr **UHD 4tune Gerät** aus. Sie können TV-Ausstrahlungen an das Client-Gerät übertragen.

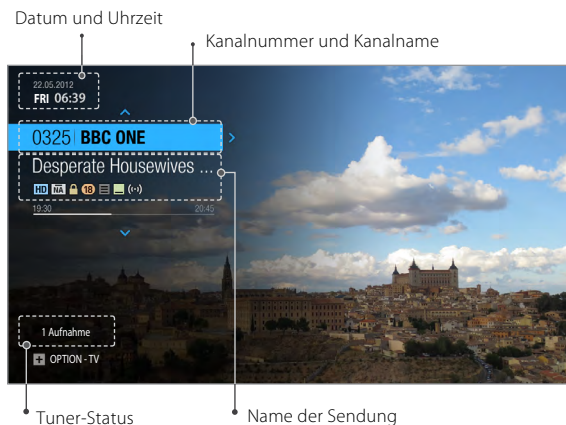
Hinweis:

- Während einer Aufnahme kann die Anzahl der TV-Sendungen, die angesehen werden können, begrenzt sein.
- Die HD+ Verbindungs-App muss auf Ihren Geräten installiert sein.
- Ihr Gerät und die Client-Geräte müssen mit demselben Netzwerk verbunden sein.

Einfacher Programmführer

Sie können den Kanal wechseln und das weitere Programm oder ggf. verfügbare Archiv-Sendungen ansehen.

- Drücken Sie beim Fernsehen die Taste **OK**, um den einfachen Programmführer anzuzeigen. Zum Anzeigen von Details zur Sendung drücken Sie erneut auf **OK**.
- Drücken Sie die Taste **EXIT**, um den einfachen Programmführer auszublenden.



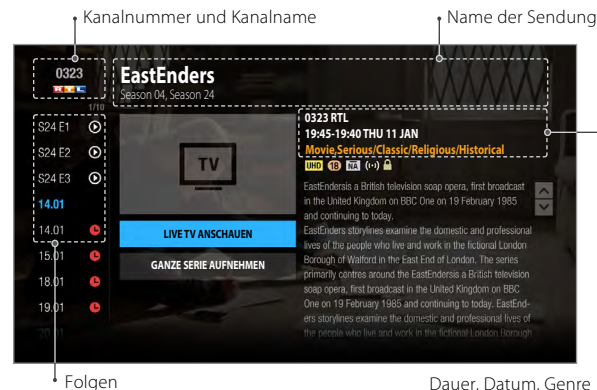
Fernsehen

Wählen Sie mit den **Λ/V**-Tasten einen Sender aus und drücken Sie dann die Taste **OK**.

Sie können die Kanalnummer auch direkt eingeben.

Sendungsdetails

1. Um weitere Informationen zur laufenden Sendung anzuzeigen, drücken Sie die Taste **OK**.
2. Drücken Sie die Taste **OK** erneut, um die Sendungsdetails anzuzeigen. Sie können eine Folge einer Archiv-Sendung anzeigen, Erinnerungen einstellen oder später ausgestrahlte Sendungen zur Aufnahme auswählen.



Symbole für Folgen		Symbole für Sendungen	
	Wiedergabe verfügbar		UHD-Sendung
	Laufende Aufnahme		HD-Sendung
	Erinnerung (blau) Aufnahme (rot)		Altersfreigabe
	Serienaufnahme		Gespernte Sendung
	Täglich		Durch DRM geschützt
	Wöchentlich		Keine Aufnahmen
			Dolby Audio

Wechseln der Kanalgruppe

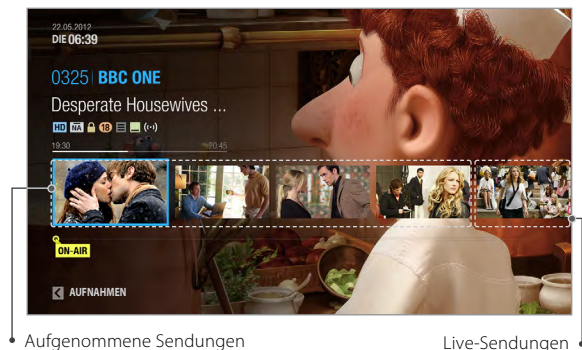
1. Drücken Sie im einfachen Programmführer die Taste **Λ/V**. Die Kanalliste wird angezeigt.
2. Drücken Sie die Taste **PLUS**, und wählen Sie **GRUPPE WECHSELN** aus.
3. Wählen Sie eine Kanalgruppe aus, und drücken Sie die Taste **OK**.

Anzeigen des weiteren Programms

1. Drücken Sie die Taste **>**, um das weitere Programm einzusehen.
2. Wählen Sie eine Sendung, und drücken Sie die Taste **OK**.
Die Sendungsdetails werden angezeigt. Sie können Erinnerungen oder Aufnahmen programmieren.

Ansehen von Aufnahmen

Drücken Sie die Taste **<**, um aufgenommene Sendungen anzusehen. Aufnahmen sind nur dann verfügbar, wenn zuvor eine Sendung aufgenommen wurde.



Einstellen der Fernsehoptionen

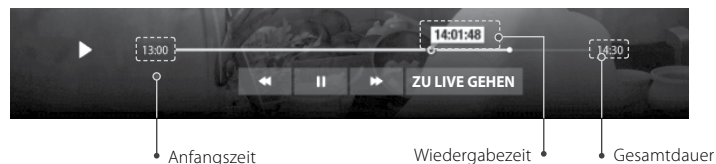
- Drücken Sie beim Fernsehen die Taste **PLUS**, um die Auflösung, die Bildanpassung, die Audiosprache und die Untertitelsprache zu ändern.
- Drücken Sie zum Ändern des Bildformats die Taste **WIDE**.

Pausieren und Rücklauf von Live-Sendungen

Mit Hilfe der TSR-Funktion (Time Shift Recording) für zeitversetztes Fernsehen können Sie eine Live-Sendung anhalten/pausieren und die Wiedergabe zu einem späteren Zeitpunkt an dieser Stelle fortsetzen. Dazu speichert die TSR-Funktion automatisch das im Augenblick angezeigte Programm vorübergehend auf der Festplatte. Die TSR-Funktion zeichnet 90 Minuten lang auf. Warten Sie nach einem Kanalwechsel einige Sekunden, bevor Sie eine laufende Sendung anhalten.

So halten Sie eine Sendung an

1. Drücken Sie die Taste **PAUSE**.
2. Drücken Sie die Taste **WIEDERGABE**, um die Wiedergabe ab der Stelle fortzusetzen, an der Sie die Sendung angehalten haben.
Aus dem Anhalten ergibt sich eine Zeitverschiebung zwischen dem Sendezeitpunkt (Live) und dem Zeitpunkt, an dem die Sendung gesehen wird.



So zeigen Sie verpasste Szenen an

1. Drücken Sie die Taste **RÜCKLAUF**.
2. Drücken Sie die Taste **WIEDERGABE** an der Stelle, ab der Sie die Sendung sehen möchten.

So überspringen Sie Szenen

Drücken Sie die Taste **VORLAUF**, wenn zwischen dem aktuellen Zeitpunkt, an dem Sie die Sendung sehen, und dem Sendezeitpunkt (live) eine Zeitverschiebung entstanden ist. Wenn Sie während des Vorlaufs zum Sendezeitpunkt gelangen, wird die Sendung automatisch mit normaler Geschwindigkeit wiedergegeben.

Hinweis: Der Trickplay-Modus ist je nach Sender möglicherweise nicht für alle Sendungen zulässig.

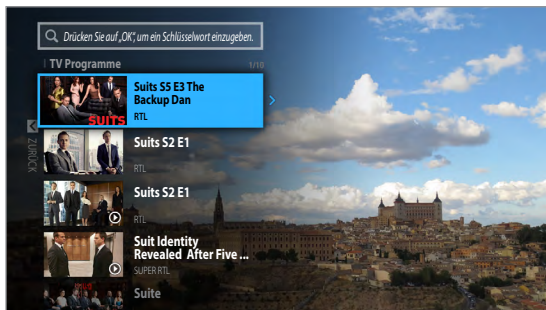
Smart-Suche

Mit nur einem Tastendruck können Sie nach Folgen Ihrer Lieblingsserien und ähnlichen Sendungen suchen.

Diese Funktion ist beim Fernsehen, bei der Wiedergabe einer aufgenommenen Sendung und im TV-Programmführer verfügbar.

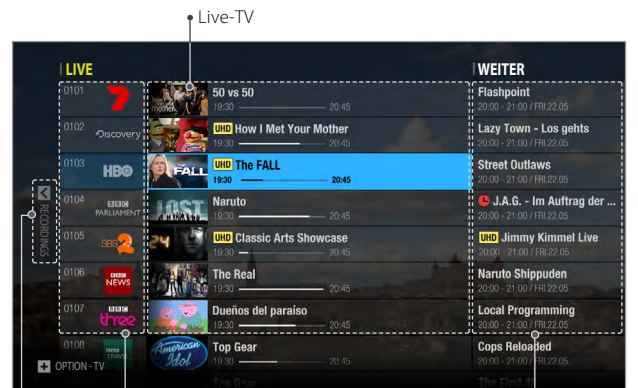
- Drücken Sie die Taste **SEARCH**. Es werden ähnliche Sendungen aufgelistet.
- Geben Sie für eine weitergehende Suche ein Schlüsselwort ein.

Hinweis: Geben Sie für die Suche nach Sendungen und Mediendateien mindestens drei Zeichen ein. Wenn Sie weniger als drei Zeichen eingeben, werden die Kanäle und Apps durchsucht. Überprüfen Sie das Gültigkeitsdatum der Sendungen. Möglicherweise kann eine Aufnahme trotz Aufnahme der Sendung nicht angesehen werden.



TV-Programmführer

Sie können den Sendeplan jedes Kanals anzeigen und Aufnahmen oder Erinnerungen für zukünftige Sendungen programmieren.



Live TV anschauen

Wählen Sie eine Sendung aus, und drücken Sie die Taste OK, um die Sendung anzusehen. Sie können zum Ansehen der Sendung direkt die Kanalnummer eingeben.

Hinweis: Drücken Sie die Taste CH \wedge v, um die Seite zu wechseln.

Wechseln der Kanalgruppe

1. Drücken Sie die Taste **PLUS**.
2. Wählen Sie die Kanalgruppe aus, und drücken Sie die Taste **OK**.

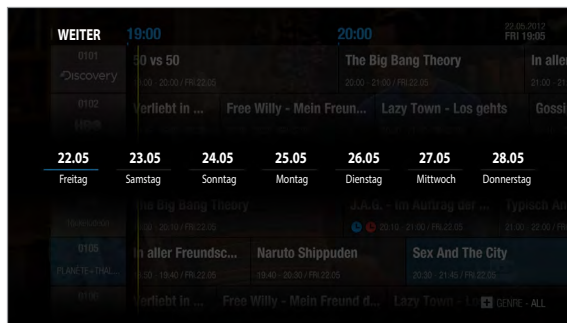
Sortieren von Kanälen

1. Drücken Sie die Taste **PLUS**.
2. Wählen Sie aus, ob die Kanäle in alphabetischer oder numerischer Reihenfolge sortiert werden sollen.

Auflisten von Sendungen nach Genre

1. Drücken Sie die Taste **PLUS**.
2. Wählen Sie ein Genre aus, und drücken Sie die Taste **OK**.

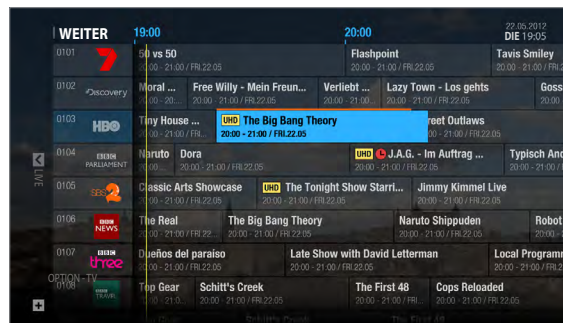
Wechseln zu einem Datum



1. Drücken Sie die Taste **PLUS**, und wählen Sie **GEHE ZUM DATUM** aus.
2. Wählen Sie ein Datum aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
Sie können auch zu einem bestimmten Datum wechseln, indem Sie die Taste **</>** länger gedrückt halten.

Anzeigen des weiteren Programms

Durch Drücken der Taste **>** können Sie Sendungen anzeigen, die zu einem späteren Zeitpunkt ausgestrahlt werden.



Festlegen von Erinnerungen oder Aufnahmen

1. Wählen Sie eine Sendung, und drücken Sie die Taste **OK**.
2. Handelt es sich um eine Serie, wählen Sie in der linken Spalte durch Drücken der Tasten \wedge / \vee die gewünschte Folge aus.
3. Wählen Sie **GANZE SERIE AUFNEHMEN**, **DIESE SENDUNG AUFNEHMEN** oder **ERINNERUNG ERSTELLEN**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

	Erinnerung (blau)		Aufnahme läuft
	Aufnahme (rot)		Serienaufnahme

Hinweis:

- Wenn es zu Konflikten mit anderen Sendungen kommt, passen Sie die Vormerkung entsprechend an.
- Wenn der Kanal gesperrt ist, werden Sie aufgefordert, Ihr Passwort einzugeben, um die Vormerkung abzuschließen. Das Standardpasswort lautet 0000. Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an den nächstgelegenen Fachhändler.

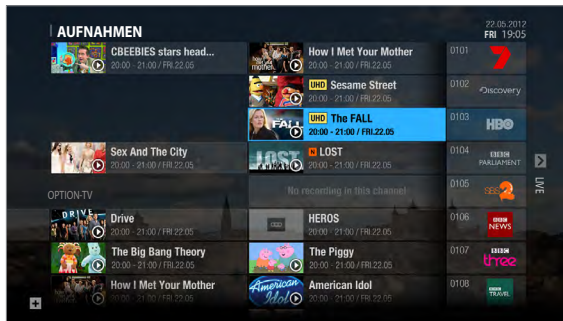
Ansehen aufgenommener Sendungen

Sie können Sendungen ansehen, die Sie verpasst haben.

1. Drücken Sie die Taste **<**, um aufgenommene Sendungen anzusehen
2. Wählen Sie eine Sendung aus, und drücken Sie die Taste **OK**.

Hinweis:

- Aufnahmen sind nur dann verfügbar, wenn zuvor eine Sendung aufgenommen wurde.
- Überprüfen Sie das Gültigkeitsdatum der Sendungen. Möglicherweise kann eine Aufnahme trotz Aufnahme der Sendung nicht angesehen werden.



Aufnehmen

Unter **TV-Programmführer**, **Sendungsdetails** oder **Aufnahmen** können Sie Sendungen sofort aufnehmen und Aufnahmen programmieren. Sie können gleichzeitig fernsehen, eine Live TV-Sendung auf Ihrem Mobilgerät ansehen und bis zu vier Sendungen aufnehmen.

Hinweis: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn ein externes Speichergerät über den USB- oder SATA-Port mit dem Gerät verbunden ist.

Anschließen einer externen Festplatte

Wenn Sie zum ersten Mal eine externe Festplatte anschließen, werden Sie aufgefordert, den Speicher zu formatieren oder die Festplatte für Aufnahmезwecke zuzuweisen.

1. Schließen Sie die externe Festplatte an den USB- oder SATA-Port an. Nachdem die externe Festplatte erkannt wurde, wird der USB-Assistent angezeigt.
2. Wählen Sie **KOPPELN** aus, und drücken Sie die Taste **OK**, um die externe Festplatte für Aufnahmезwecke zu verwenden. Die Formatierung kann je nach Größe der Festplatte mehrere Minuten dauern.

Hinweis:

- Sie können die externe Festplatte als Zubehör erwerben.
- Es wird empfohlen, externe Festplatten mit einer Kapazität von unter 500 GB zu verwenden.
- Es wird empfohlen, ein USB 3.0-Gerät zu verwenden. Bei Verwendung von USB 2.0 kann die Anzahl der gleichzeitig möglichen Aufnahmen reduziert sein.

Sofortaufnahme

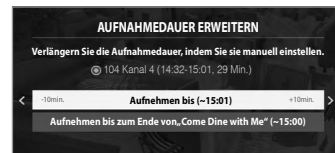
Drücken Sie die Taste **AUFNAHME**, um die aktuelle Sendung aufzunehmen. Drücken Sie die Taste **STOP**, um die Aufnahme zu beenden.

Ändern der Aufnahmedauer

1. Drücken Sie während der Aufnahme erneut die Taste **AUFNAHME**.
2. Stellen Sie die Dauer entweder manuell ein oder wählen Sie sie so, dass bis zum Ende der laufenden oder der nächsten Sendung aufgenommen wird.

Hinweis:

- Die Aufnahme läuft bis zum Ende der aktuellen Sendung. Wenn die Sendung jedoch innerhalb von zehn Minuten endet, läuft sie bis zum Ende der nächsten Sendung.
- Wenn eine Sendung über DRM-Schutz verfügt, kann sie nicht aufgenommen werden.



Programmierte Aufnahmen

Sie können Aufnahmen unter **TV-Programmführer**, **Sendungsdetails** und **Aufnahmen programmieren**.

TV-Programmführer

Drücken Sie die Taste **HOME**, und wählen Sie **PROGRAMMFÜHRER**. Wählen Sie eine zukünftige Sendung aus, und drücken Sie die Taste **AUFNAHME**.

Hinweis: Informationen zum Programmieren von Aufnahmen oder Erinnerungen finden Sie auf Seite 12 unter **TV-Programmführer**.

Sendungsdetails

Drücken Sie beim Fernsehen die Taste **>**. Wählen Sie eine aufzunehmende zukünftige Sendung aus, und drücken Sie die Taste **OK**. Wählen Sie eine Aufnahmeoption.

Aufnahmen

Sie können Aufnahmen und Erinnerungen manuell programmieren.

1. Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **AUFNAHMEN** und **TIMER**.
2. Wählen Sie **PROGRAMMIERUNG HINZUFÜGEN**.
3. Erstellen Sie manuell eine Programmierung.
4. Wählen Sie **OK**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

Erstellen Sie manuell eine Programmierung.

Kanal	0101 ABC >
Datum	12.05.2014
Startzeit	21:00
Dauer	60 min.
Wiederholen	Einmal
Modus	Aufnahme

OK ABBRECHEN

Bearbeiten einer Programmierung

Sie können eine programmierte Sendung löschen oder neu planen.

1. Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **AUFNAHMEN** und **TIMER**.
2. Wählen Sie eine programmierte Sendung.
3. Drücken Sie die Taste **PLUS**.
4. Wählen Sie **Löschen** oder **Neu planen**.

Hinweis: Sie können für aufzunehmende Sendungen eine Vorlauf-/Nachlaufzeit einstellen, um die Aufnahmedauer zu verlängern. Wählen Sie **HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > Aufnahmeoptionen**.

Aufnahmekonflikt

Aufnahmekonflikt

Ein Aufnahmekonflikt kann in folgenden Fällen auftreten:

- **Fall 1:** Wenn Sie versuchen, eine neue Aufnahme zu starten, während bereits zwei andere Aufnahmen laufen.
- **Fall 2:** Wenn eine neue Aufnahme in Konflikt mit einer der zuvor programmierten Aufnahmen steht.

Wählen Sie eine der Aufnahmen aus, um sie abzubrechen.

Tuner-Konflikt

Ein Tuner-Konflikt kann auftreten, wenn in Kürze eine programmierte Aufnahme gestartet wird, während Sie einen anderen Kanal eingeschaltet haben, im Hintergrund weitere Aufnahmen laufen oder Sendungen live im Heimnetzwerk über SAT>IP gestreamt werden.

30 Sekunden vor Beginn der programmierten Aufnahme wird eine Aufnahmemeldung angezeigt.

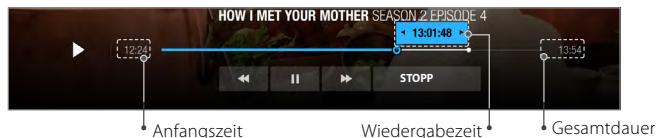
- **JA:** Das Gerät wechselt bei Erreichen der Startzeit den Kanal, und die Aufnahme wird gestartet.
- **NEIN:** Die programmierte Aufnahme wird abgebrochen.

Programmieren von Aufnahmen mit der Mobilgeräte-App

Sie können Programmierungen oder Erinnerungen mit der TV Guide- oder Live-TV-App im Remoteverfahren auf Ihrem Mobilgerät planen. Weitere Informationen finden Sie im Kapitel über Mobil-Apps.

Wiedergeben von aufgenommenen Sendungen

Sie können aufgenommene Sendungen unter **AUFNAHMEN** wiedergeben. Die Aufnahmen werden nach Gruppen (**SENDUNG**, **KANAL**, **WOCHENTAG** und **SPEICHER**) kategorisiert, damit Sie die gewünschten Sendungen leicht finden können.



Wiedergeben von Aufnahmen

1. Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **AUFNAHMEN**.
2. Wählen Sie eine Aufnahme aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
3. Wählen Sie **DIESE SENDUNG WIEDERGE BEN**, und drücken Sie die Taste **OK**.
Sie können die Aufnahme oder die ganze Serie löschen, falls die Sendung Teil einer Serie ist.
4. Drücken Sie während der Wiedergabe die Taste **OK** oder **PLAY** um die Wiedergabesteuerungsleiste anzuzeigen.

Wiedergabesteuerung

	Wiedergabe		Rücklauf
	Pause		Vorlauf
	Stopp		

Hinweis:

- Die Wiedergabegeschwindigkeit verdoppelt sich immer dann, wenn Sie die Taste für schnelles Vorspulen drücken.
- Die HD+-Kanäle können nicht wiedergegeben werden, da die Aufnahme abgelaufen ist.

Löschen von Aufnahmen

Sie können die ältesten Aufnahmen löschen oder beibehalten.

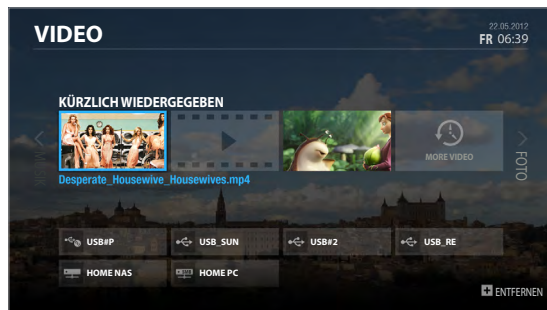
1. Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **AUFNAHMEN** aus.
2. Wählen Sie **ZUM LÖSCHEN** aus, und drücken Sie die Taste **OK**. Es werden die ältesten Aufnahmen für den Löschvorgang aufgelistet.
3. Wählen Sie eine Aufnahme aus, und drücken Sie die Taste **PLUS**. Sie können die Aufnahme beibehalten oder löschen.

Media Center

Sie können Video-, Musik- und Fotodateien von verbundenen Speichergeräten oder Ihrem Heimnetzwerk auf Ihrem Fernsehgerät wiedergeben. Stellen Sie sicher, dass das USB-Speichergerät ordnungsgemäß angeschlossen bzw. die Verbindung zum Netzwerk ordnungsgemäß hergestellt wurde. Drücken Sie die Taste **HOME**, und wählen Sie **MEDIA CENTER**.

Direktzugriff auf Mediendateien

1. Wählen Sie **VIDEO**, **FOTO** oder **MUSIK**.
2. Wählen Sie einen Speicher oder Netzwerkserver aus.
Die kürzlich wiedergegebenen Dateien werden angezeigt.



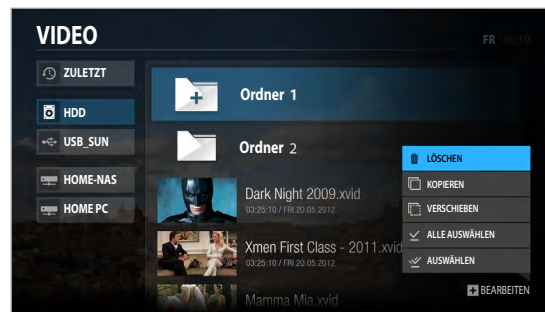
Hinweis:

- Kürzlich wiedergegebene Dateien von einem externen Speichergerät können nicht wiedergegeben werden, wenn das Speichergerät entfernt wurde.
- HUMAX kann nicht für den Verlust von Daten oder die Beschädigung von Dateien verantwortlich gemacht werden.
- Einige Tasten der Wiedergabesteuerung funktionieren je nach Inhalt möglicherweise nicht.
- Bestimmte Dateien können je nach Dateiformat oder Video- und Audio-Codec möglicherweise nicht wiedergegeben werden.

Wiedergeben von Mediendateien

Wiedergeben von Videodateien

Wählen Sie eine Videodatei aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.



	Wiedergabe		Rücklauf
	Pause		Vorlauf
	Wiedergabe stoppen		Untertiteloptionen

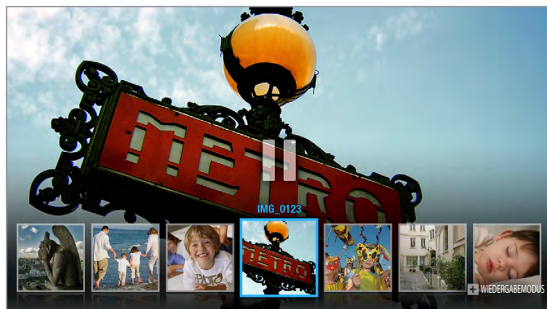
Ändern der Untertiteloption





1. Drücken Sie die Taste **PLUS**, wenn die Wiedergabeleiste angezeigt wird.
2. Stellen Sie die Untertiteloptionen ein.

Hinweis: Untertitel stehen bei manchen Videodateien, die über das Netzwerk abgespielt werden, möglicherweise nicht zur Verfügung.

Wiedergeben von Fotos

Wählen Sie eine Bilddatei aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**. Es wird eine Foto-Diashow gestartet.



	Wiedergabe		Pause
	Beenden der Diashow		Wiedergabemodus

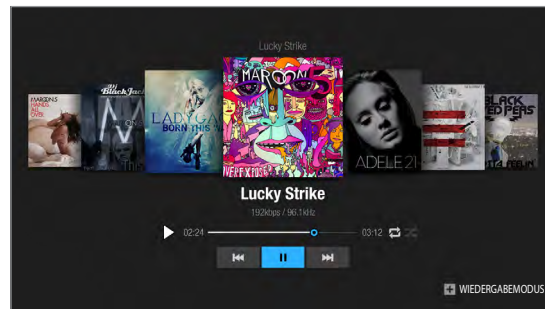
Ändern des Wiedergabemodus

Sie können die Diashowgeschwindigkeit und die Hintergrundmusik während der Diashow einstellen.

- **Diashowgeschwindigkeit:** Hiermit legen Sie die Anzeigedauer für jedes Foto der Diashow fest.
- **Musik aus Wiedergabeliste abspielen:** Wählen Sie „Ein“ aus, um während einer Diaschau Musik abzuspielen. Um Musik während einer Diaschau abzuspielen, sollte die Musik vorher schon einmal abgespielt worden sein.

Wiedergeben von Musikdateien

Wählen Sie eine Musikdatei aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**. Alle Dateien in der Gruppe werden nacheinander wiedergegeben.



	Wiedergabe		Pause
	Beenden der Musikwiedergabe		Wiedergabemodus

Ändern des Wiedergabemodus

Sie können die Abspieloptionen zum Musikhören einstellen. Drücken Sie die Taste **PLUS**.

- **Wiederholoption:** Hiermit aktivieren Sie in der Wiedergabeliste die Wiederholoption.
- **Wiedergabemodus:** Hiermit wählen Sie zwischen **Normal** und **Zufall**.

Bearbeiten von Dateien

Sie können Dateien löschen, kopieren oder verschieben und das Speichergerät wechseln.

Wählen Sie eine Datei aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.

Löschen	Hiermit löschen Sie die Datei.
Kopieren	Hiermit kopieren Sie die Datei auf ein Speichergerät Ihrer Wahl.
Verschieben	Hiermit verschieben Sie die Datei auf ein Speichergerät Ihrer Wahl.
Wählen	Hiermit wählen Sie eine Datei aus.
Alle wählen	Hiermit wählen Sie alle Dateien aus.

Hinweis:

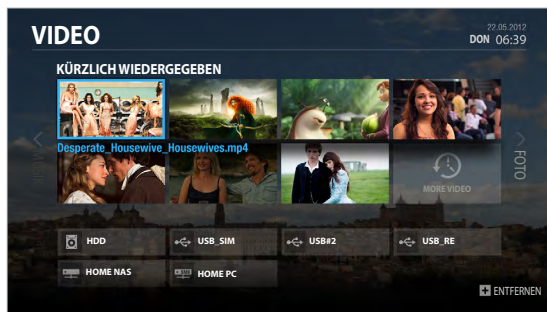
- Wenn Sie eine Datei auf ein externes Speichergerät kopieren oder verschieben, wird die Datei in das Stammverzeichnis kopiert.
- Wenn die maximale Speicherkapazität erreicht oder die Datei zu groß ist, kann die Datei möglicherweise nicht kopiert oder verschoben werden.
- Dateien auf einem Netzwerk-Server können nicht bearbeitet werden.

Wiedergeben von gespeicherten Dateien

Wiedergeben von Dateien von einem Speichergerät

Sie können Musik über externe Speichergeräte wiedergeben.

1. Drücken Sie die Taste **HOME**, und wählen Sie **MEDIEN** aus.
2. Wählen Sie **VIDEO**, **MUSIK** oder **FOTO** aus.
3. Wählen Sie ein Speichergerät aus.
4. Wählen Sie die Dateien aus, die Sie wiedergeben möchten.



Hinweis:

- Trennen Sie das USB-Speichergerät während der Wiedergabe nicht von der Stromversorgung, da die darauf gespeicherten Dateien oder das USB-Speichergerät selbst beschädigt werden könnten.
- Schließen Sie an USB-Speichergeräte, sofern erforderlich, eine externe Stromversorgung an.
- Wenn Sie ein USB-Speichergerät im Standby-Modus anschließen, wird es erst dann automatisch erkannt, wenn das Gerät eingeschaltet wird.
- HUMAN kann keine Garantie für die Kompatibilität mit allen USB-Speichergeräten geben und haftet nicht für den Verlust von Daten.

Wiedergeben von Dateien von einem Heimnetzwerk-Medienserver

Ihr HUMAN-Gerät unterstützt den Betrieb in einem Heimnetzwerk und ist somit in der Lage, Mediendateien mit anderen netzwerkfähigen Geräten wie PCs, NAS- oder sonstigen HUMAN-Aufnahmegeräten auszutauschen, sofern die Geräte mit dem gleichen Heimnetzwerk verbunden sind. Sie können Video-, Musik- oder Fotodateien, die auf Ihren netzwerkfähigen Geräten gespeichert sind, über das Gerät wiedergeben, sofern das jeweilige netzwerkfähige Gerät mit dem gleichen Heimnetzwerk verbunden ist.

Herstellen einer Verbindung zu einem Heimnetzwerk

1. Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen** aus.
2. Stellen Sie die Optionen für das LAN bzw. WLAN ein.

Hinweis: Informationen zum Herstellen einer Verbindung mit dem Netzwerk finden Sie auf Seite 25.

Wiedergeben von Dateien von Geräten im Heimnetzwerk

1. Drücken Sie die Taste **HOME**, und wählen Sie **MEDIEN** aus.
2. Wählen Sie **VIDEO**, **MUSIK** oder **FOTO**.
3. Wählen Sie ein Gerät in Ihrem Heimnetzwerk aus.
4. Wählen Sie Dateien aus, die Sie wiedergeben möchten.

Hinweis:

- Die Liste der unterstützten Heimnetzwerk-Medienserver wird automatisch angezeigt.
- Um die auf einem PC gespeicherten Mediendateien teilen zu können, muss auf dem PC eine Software für Heimnetzwerk-Medienserver (z. B. Windows Media Player 12) installiert sein und ausgeführt werden. Die Mediendateien müssen im Bibliotheksordner des PCs gespeichert werden.
- Beachten Sie hinsichtlich der Einrichtung des Heimnetzwerk-Servers die Anweisungen Ihres Betriebssystems.

HUMAX Apps für Mobilgeräte



Remote App



TV Guide

Fast alle Funktionen Ihres HUMAX-Geräts können Sie auf Ihrem Mobilgerät nutzen.

Herunterladen der HUMAX-Apps

1. Öffnen Sie den Google Play Store oder den iTunes App Store, um Mobilgeräte-Apps von HUMAX herunterzuladen.
2. Geben Sie als Suchbegriff **HUMAX** ein.
3. Installieren Sie die HUMAX-Apps auf Ihrem Mobilgerät.

Hinweis:

- Es kann nicht garantiert werden, dass HUMAX-Apps auf allen Mobilgeräten gleichermaßen problemlos funktionieren.
- Sowohl Ihr HUMAX-Gerät als auch Ihr Mobilgerät müssen mit demselben Netzwerk verbunden sein.
- Einige der Funktionen sind nicht außerhalb des Heimnetzwerks verfügbar.
- HUMAX-Mobilgeräte-Apps erfordern mindestens Android 4.0 bzw. mindestens iOS 6.

Registrierung

Ihr HUMAX-Produkt sollte auf der Website registriert sein, um Programmierungen oder Erinnerungen im Remoteverfahren auf Ihren Mobilgeräten zu planen.

1. Öffnen Sie die Webseite <https://www.myhumax.net> und erstellen Sie ein Konto.
2. Gehen Sie zu **Meine Seite > Gerät registrieren** auf der Website und dann zu **Aufnahme-Einstellungen > Fernprogrammierung** auf Ihrem Fernsehgerät.
3. Wählen Sie Registrierungscode abrufen, und drücken Sie die Taste **OK**.
4. Geben Sie den Registrierungscode auf der Website ein.

Hinweis:

- Die Registrierung ist für Live-TV- und TV Guide-Apps zur Remote-Planung notwendig, aber nicht für die Media Player- und Remote-Apps.
- Es können maximal vier persönliche Konten erstellt werden.

TV Remote

Sie können dieses HUMAX-Gerät mit Ihrem Mobilgerät genauso bedienen wie mit einer herkömmlichen Fernbedienung.

Gerät	Modus	Verfügbare Schaltflächen
Smartphone	Fernbedienung	Hiermit können Sie alle Tasten entsprechend der echten Fernbedienung verwenden.
	Tastatur	Hiermit können Sie unkompliziert Text eingeben.
Tablet	Einfach	Hiermit können Sie die Haupttasten verwenden.
	Voll	Hiermit können Sie alle Tasten entsprechend der echten Fernbedienung verwenden.

Hinweis: Sowohl Ihr HUMAX-Gerät als auch Ihr Mobilgerät müssen mit demselben Netzwerk verbunden sein.

TV Guide

Diese App ermöglicht Ihnen einfach und schnell TV Aufnahmen oder Erinnerungen über das Internet auf Ihrem Mobilgerät zu programmieren.

1. Aktivieren Sie dazu unter **HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > HUMAX Remote-Aufnahme > Fernprogrammierung > ein**.
2. Öffnen Sie die TV Guide-App auf Ihrem Mobilgerät.
3. Melden Sie sich mit Ihrer myHumax.net ID und Ihrem Passwort an.
4. Tippen Sie auf PROGRAMMFÜHRER, um den TV-Programmführer zu öffnen.
5. Wählen Sie eine zu einem späteren Zeitpunkt ausgestrahlte Sendung. Die Sendungsdetails werden angezeigt
6. Tippen Sie auf **Diese Sendung aufnehmen** oder auf **Erinnerung einstellen**. Sie können die Aufnahme einer ganzen Serie programmieren, falls die Sendung Teil einer Serie ist.

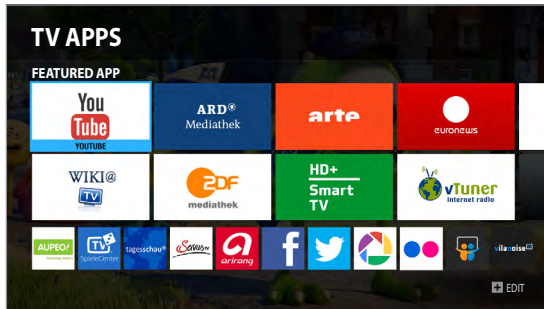
Hinweis:

- Weitere Informationen über die Verwendung finden Sie in den Anleitungen in der HUMAX-TV Guide-App.
- Um Aufnahmen oder Erinnerungen mit der TV-Programmführer-App zu planen, muss Ihr Gerät bei myhumax.net registriert sein. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 21.

TV-APPS

Sie können TV-Apps aus dem App-Markt herunterladen und mit Ihrem Fernsehgerät verwenden.

Drücken Sie die Taste **HOME**, und wählen Sie **TV-APPS**.



Hinweis:

- Je nach Region oder ein oder zuviel Dienstanbieter unterscheiden sich die Apps möglicherweise.
- Möglicherweise müssen Sie zunächst den Datenschutzrichtlinien zustimmen, bevor Sie bestimmte Apps verwenden können.
- Änderungen an den TV-Apps vorbehalten. HUMAX ist nicht verantwortlich für den Inhalt oder die Einstellung der Dienste.

Bearbeiten von Apps

Wählen Sie eine App aus, und drücken Sie die Taste **PLUS**.

- **Verschieben:** Hiermit verschieben Sie die App an einen Speicherort Ihrer Wahl.

Allgemeine Einstellungen

Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN** und anschließend „**Allgemeine Einstellungen**“ aus.

Jugendschutz

- **PIN-Code der SmartCard ändern:** Hiermit können Sie einen neuen PIN-Code für die Smartcard festlegen.
- **Geräte-PIN ändern:** Hiermit können Sie eine neue Geräte-PIN festlegen.
- **Kanaleinstellungen sperren:** Durch Aktivieren (**Ein**) dieser Option, können Sie den Zugriff auf die von Ihnen festgelegten Kanaleinstellungen sperren.

Hinweis:

- Sie müssen das Passwort eingeben, um gesperrte Programme anzeigen zu können.
- Das Standardpasswort lautet 0000. Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an den nächstgelegenen Fachhändler.
- Selbst wenn Sie den Zugang zu einer Sendung nicht gesperrt haben, ist die Sendung möglicherweise nachts nicht verfügbar.

Spracheinstellungen

Sie können die Systemsprache, die Audiosprache und die Untertitelsprache einstellen.

Videoeinstellungen

- **Bildformat:** Hiermit wählen Sie das Bildformat für Ihr Fernsehgerät aus.
- **Bildanpassung:** Hiermit führen Sie die Bildanpassung entsprechend dem für Ihr Fernsehgerät eingestellten Bildformat durch.
- **Auflösung:** Sie können die Auflösung des Bildschirms einstellen. Falls Ihr Fernsehgerät UHD unterstützt, stellen Sie diese Option auf 2160 p ein, um die Sendung in 4K anzusehen.

Audioeinstellungen

- **S/PDIF:** Hiermit wählen Sie den Ausgang für Digitalaudio aus.
- **HDMI:** Hiermit wählen Sie den HDMI-Ausgang für Digitalaudio aus.
- **Audio-Typ:** Hiermit wählen Sie den Audio-Typ aus.
- **Bild-Ton-Verzögerung:** Hiermit passen Sie den zeitlichen Versatz zwischen der Lippenbewegung und dem Ton an.

Bildschirmmenü

- **Anzeigedauer Info:** Hiermit legen Sie fest, wie lange der Simple Guide (einfacher Programmführer) bei einem Kanalwechsel angezeigt wird.
- **Untertitelschriftart:** Hiermit legen Sie die Schriftart für Untertitel fest.

Datenschutzbestimmungen

Sie können wählen, ob Sie HUMAX Ihre Nutzungsinformationen zusenden möchten oder nicht. Ihre Nutzungsinformationen helfen HUMAX bei der Verbesserung seiner Produkte und Leistungsangebote.

Netzwerkeinstellungen

Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN** und anschließend „Netzwerkeinstellungen“ aus.

Konfigurieren des LANs

1. Wählen Sie **LAN konfigurieren**.
2. Wählen Sie als Konfigurationsart für die IP-Adresse entweder **DHCP** oder **Manuell**.
 - **DHCP:** Wenn Sie einen Router oder ein Modem mit DHCP-Funktion (Dynamisches Hostkonfigurationsprotokoll) verwenden, wählen Sie **DHCP**. Die IP-Adresse wird dann automatisch bezogen.
 - **Manuell:** Wenn Sie in einem Netzwerk ohne DHCP-Server arbeiten oder Sie die IP-Adresse manuell einrichten möchten, wählen Sie **Manuell**. Geben Sie die Werte für IP-Adresse, Netzmaske, Gateway-Adresse und DNS-Adresse ein.
3. Wählen Sie **Übernehmen**, um eine Verbindung zum ausgewählten Netzwerk herzustellen, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

Hinweis:

- Bei manueller Eingabe der IP-Adresse müssen Sie in jede Zelle 3 Ziffern eingeben.
- Wenn sowohl LAN als auch WLAN aktiviert sind, erfolgt der Netzwerkanschluss über das LAN.
- HUMAX empfiehlt, Netzwerkverbindungen über einen direkten LAN-Anschluss herzustellen.

Konfigurieren des WLANs

1. Wählen Sie **WLAN konfigurieren**.
2. Wählen Sie das gewünschte WLAN-Netzwerk aus, und drücken Sie die Taste **OK**.
3. Drücken Sie die Taste **OK**, um die Einstellungen zu speichern.

Hinweis: Wenn Sie ein passwortgeschütztes WLAN-Netzwerk ausgewählt haben, müssen Sie zunächst das Passwort eingeben, bevor Sie fortfahren können.

Netzwerkverbindungsstatus

Sie können den Verbindungsstatus des Local Area Network (LAN) oder des Internets anzeigen. Wählen Sie **Neuer Versuch** aus, falls beide Netzwerke getrennt sind.

Netzwerk-Server

- **Netzwerk-Server:** Wenn Sie diese Option aktivieren (**Ein**) können Sie Live-Sendungen und auf der internen Festplatte gespeicherte Aufnahmen und Mediendateien mit anderen Geräten teilen, sofern diese UPnP-kompatibel sind und die Digital Media Player Funktion unterstützen.
- **Server umbenennen:** Hier können Sie einen neuen Namen für den Server eingeben.
- **Serverstatus:** Hiermit können Sie Informationen über den Netzwerk-Server anzeigen.
- **Uhrzeit der Serveraktivierung:** Wenn die **Uhrzeit der Serveraktivierung** aktiviert **Ein** ist, bleibt der Netzwerk-Server während des von Ihnen eingegebenen Zeitraums aktiv, selbst wenn sich das Gerät im Standby-Modus befindet. Sie können Livesendungen, Aufnahmen und Mediendateien teilen, ohne das Produkt einzuschalten.

Hinweis: Die Server-Aktivierungszeit, die Sie eingeben können, hängt möglicherweise vom jeweiligen Gerät ab.

Dateifreigabe

- **SAMBA-Server:** Wenn der **SAMBA-Server** auf „**Ein**“ gesetzt ist, können Sie über Ihren PC auf die Festplatte (als Netzwerkfestplatte) zugreifen. Sie können die Video-, Musik- und Fotodateien der Festplatte in den PC-Speicher kopieren.
- **FTP-Server:** Wenn der **FTP-Server** auf „**Ein**“ gesetzt ist, können Sie die Video-, Musik- und Fotodateien der Festplatte unter Verwendung des FTP-Client-Programms in den PC-Speicher kopieren.
- **Passwort:** Falls ein **Passwort** festgelegt wurde, können Sie nur nach Eingabe des Passworts auf die Festplatte zugreifen.
- **Download-Ordner:** Wenn der **Download-Ordner** auf „**Aktivieren**“ gesetzt ist, können Sie die Video-, Musik- und Fotodateien des PCs in den Download-Ordner der Festplatte kopieren.

Bluetooth

Sie können die Liste der Bluetooth-Geräte, wie Kopfhörer und Lautsprecher, anzeigen. Setzen Sie die Option auf „**Ein**“, um den Sound vom Receiver über Bluetooth-Geräte zu genießen.

Hinweis:

- Wenn Sie Bluetooth-Audiogeräte verwenden, kann es je nach Inhalt zu Verzögerungen bei der Lippensynchronisation kommen.
- HUMAX kann keine Garantie für die Kompatibilität mit allen Bluetooth-Geräten geben.

SAT>IP

Um eine stabile Leistung der SAT>IP-Funktionen des Client-Geräts zu gewährleisten, muss das System zunächst in den SAT>IP-Modus versetzt werden. Hinweis: Im SAT>IP-Modus können Sie keine Sendungen ansehen oder aufnehmen. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.satip.info.

- **Start SAT>IP-Mod.:** Zum Starten des SAT>IP-Modus müssen alle Aufnahmen oder HUMAX Live TV-Streams beendet werden.
- **SAT>IP-Benachricht.:** Wenn das Menü „SAT>IP-Benachricht.“ aktiviert („**Ein**“) ist, wird während jeder Verwendung des SAT>IP-Clients eine Benachrichtigung angezeigt.

Hinweis: Die SAT>IP Funktionen können – abhängig von den SAT>IP-Empfangsgeräten – teilweise eingeschränkt sein.

Aufnahme-Einstellungen

Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN** und anschließend „**Aufnahme-Einstellungen**“ aus.

IP EPG

Setzen Sie diese Option auf „**Ein**“, um erweiterte EPG-Dienste über das Internet zu nutzen.

HUMAX Remote-Aufnahme

Sie können Aufnahmen auf Ihrem HUMAX-Gerät per Fernverwaltung von Ihrem PC oder Mobilgerät programmieren.

Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Sie Ihre Gerät auf unserer Website registrieren.

1. Öffnen Sie die Webseite <https://www.myhumax.net>, erstellen Sie ein Konto und registrieren Sie Ihren Receiver.
2. Um Ihren Receiver zu registrieren, benötigen Sie zur Bestätigung einen Registrierungscode. Wählen Sie **Registrierungscode abrufen**, und drücken Sie die Taste **OK**.
3. Geben Sie den Registrierungscode auf der Website ein.

Hinweis: Der EPG-Typ muss auf **HUMAX** eingestellt sein, um die Funktion „HUMAX Remote-Aufnahme“ verwenden zu können.

Aufnahmeoptionen

Sie können eine zusätzliche Vor- und Nachlaufzeit für Beginn und Ende einer Aufnahme festlegen.

Um Speicherplatz auf der Festplatte freizugeben, setzen Sie die Option „**Automatisches Löschen**“ auf „**Ein**“. Die ältesten Aufnahmen werden automatisch gelöscht, wenn der Speicherplatz auf der Festplatte knapp wird.

Wiedergabe-Optionen

- **Serienwiedergabe:** Wenn Sie diese Option aktivieren (**Ein**), werden alle Folgen einer Serie nacheinander wiedergegeben.
- **Zeit sofortige Wiedergabe:** Hiermit wählen Sie die Wiedergabezeit aus.
- **Zeit Vorwärtsspringen:** Hiermit wählen Sie die Zeit für das Überspringen von Werbeblocks aus.

Speicher

Sie können die Kapazität der einzelnen Speichergeräte prüfen. Sie können eine externe Festplatte formatieren und sie für Aufnahmewecke zuweisen oder die Zuweisung aufheben.

Hinweis:

- Beim Formatieren werden alle auf dem Speichergerät gespeicherten Dateien gelöscht.
- Auf einem USB-Speicherstick sind die Funktionen Formatieren und Zuweisen nicht verfügbar.

Systemeinstellungen

Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN** und anschließend „**Systemeinstellungen**“ aus.

Systeminformation

Hiermit zeigen Sie Informationen zum System an. Durch Auswahl von **NEUE SOFTWARE ÜBERPRÜFEN** können Sie überprüfen, ob neue Software verfügbar ist.

Ein/Aus-Timer

Hiermit stellen Sie die Zeit ein, zu der das Gerät ein- bzw. ausgeschaltet wird.

Energieverwaltung

- **Automatisches Abschalten:** Wenn Sie diese Option aktivieren (**Ein**), wechselt das Gerät automatisch in den Standby-Modus, wenn 3 Stunden lang keine Benutzereingabe erfolgt.
- **Energiesparmodus im Standby:** Wenn Sie diese Option aktivieren (**Ein**), werden bestimmte Funktionen deaktiviert und der Energieverbrauch im Standby-Modus auf unter 0,5 W gesenkt.

Hinweis: 2 Minuten bevor das Gerät in den Standby-Modus wechselt, wird eine Meldung angezeigt. Wenn Sie diese Meldung ignorieren, wechselt das Gerät automatisch in den Standby-Modus.

HDMI-CEC

Falls Ihr Fernsehgerät HDMI CEC unterstützt, können Sie mit Hilfe der STB-Fernbedienung das Gerät ein- und ausschalten und die Lautstärke des Geräts einstellen.

- **TV-Stromschalter:** Setzen Sie diese Option auf „**Ein**“, um Ihr Fernsehgerät automatisch ein- oder auszuschalten, wenn der Empfänger ein- oder ausgeschaltet ist.
- **TV-Lautstärkeregler:** Setzen Sie diese Option auf „**Ein**“, um die Lautstärke des Fernsehgeräts über die STB-Fernbedienung die STB-Fernbedienung einzustellen einzustellen.

Interaktive TV-Dienste

Sie können „**HbbTV**“ auf „**Ein**“ setzen, um auf alle Catch-up Services und den TV-Programmführer über Broadcast und über Internet zuzugreifen.

Hinweis: Es ist eine Internetverbindung erforderlich. Die Leistung der Dienste ist vom jeweiligen Sender und der Netzwerkumgebung abhängig.

Smartcard-Informationen

Hiermit zeigen Sie Informationen zur Smartcard an.

Common Interface

Hiermit zeigen Sie Informationen zur Common Interface-Schnittstelle an.

Werkseinstellungen

Sie können Ihr Gerät auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

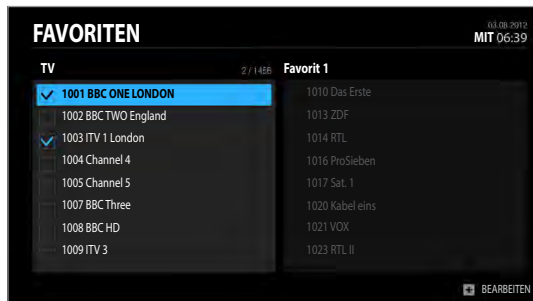
Kurz nachdem Sie die Werkseinstellungen wiederhergestellt haben, wird automatisch der Installationsassistent gestartet.

- **Live TV-Apps zurücksetzen:** Alle TV-Apps werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt, und heruntergeladene TV-Apps werden gelöscht.
- **Benutzereinstellungen zurücksetzen:** Alle Benutzereinstellungen werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.
- **Alle Einstellungen zurücksetzen:** Alle Benutzereinstellungen und alle TV-Apps werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt
- **Alle Einstellungen zurücksetzen und Festplatte löschen:** Alle Benutzereinstellungen und TV-Apps werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Zusätzlich werden die angeschlossenen Speichergeräte formatiert

Kanal-Einstellungen

Drücken Sie die Taste **HOME** und die Taste **Λ**. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN** und anschließend **Kanal-Einstellungen** aus.

Einstellen der Favoriten



Hinweis: Drücken Sie die Taste **EXIT**, um den Vorgang zu beenden. Drücken Sie die Taste **BACK**, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Wählen Sie die Kanäle in der linken Spalte aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.

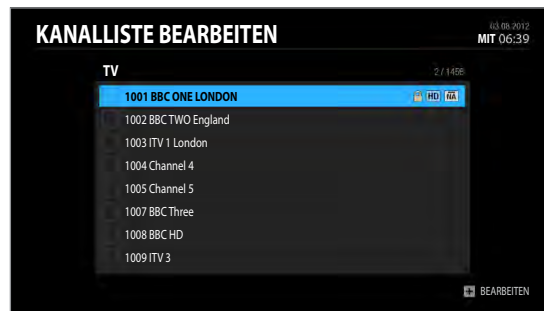
Zu Favoriten hinzufügen	Hiermit fügen Sie den Kanal zu den Favoriten hinzu.
Gruppe ändern	Hiermit zeigen Sie eine Liste der Kanäle in einer anderen Kanalgruppe an.
Alle wählen / Auswahl für Alle aufheben	Hiermit markieren Sie alle Kanäle oder entfernen die Markierung.

Wählen Sie die Kanäle in der rechten Spalte aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.

Entfernen	Hiermit entfernen Sie einen Kanal aus der Favoritengruppe.
Verschieben	Hiermit verschieben Sie einen Kanal in der Favoritengruppe.
Favorit ändern	Hiermit verlegen Sie einen Kanal in eine andere Favoritengruppe.
Favoriten umbenennen	Hiermit Ändern Sie den Namen der Favoritengruppe.
Alle wählen / Auswahl für Alle aufheben	Hiermit markieren Sie alle Kanäle oder entfernen die Markierung.

Bearbeiten der Senderliste

Sie können Sender in der Senderliste löschen, sperren oder umbenennen. Wählen Sie einen Sender aus und drücken Sie die Taste **PLUS**.



Löschen	Hiermit löschen Sie Kanäle aus der Kanalliste.
Sperren / Sperre aufheben	Hiermit sperren Sie Kanäle, um den Zugriff darauf zu verhindern.
Umbenennen	Hiermit ändern Sie den Namen eines Kanals.
Verschieben	Hiermit verschieben Sie die Kanäle in der Kanalliste.
Alle wählen / Auswahl für Alle aufheben	Hiermit markieren Sie alle Kanäle oder entfernen die Markierung.
Gruppe ändern	Hiermit zeigen Sie eine Liste der Kanäle in einer anderen Kanalgruppe an.

Bearbeiten der Favoritenliste

Sie können Kanäle in der Kanalliste löschen, sperren, umbenennen oder verschieben. Wählen Sie einen Kanal aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.



Hinweis: Kanäle, deren Nummern vom Sender automatisch festgelegt werden, können weder gelöscht noch verschoben werden.

Wählen Sie die Kanäle in der linken Spalte aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.

Hinzufügen	Hiermit fügen Sie den Kanal zu den bevorzugten Kanälen hinzu.
Gruppe wechseln	Hiermit zeigen Sie eine Liste der Kanäle in einer anderen Kanalgruppe an.
Alle auswählen/Auswahl für alle aufheben	Hiermit markieren Sie alle Kanäle bzw. entfernen die Markierung für alle Kanäle.

Wählen Sie die Kanäle in der linken Spalte aus, und drücken Sie dann die Taste **PLUS**.

Entfernen	Hiermit entfernen Sie Kanäle aus der Liste der bevorzugten Kanäle.
Verschieben	Hiermit verschieben Sie die Kanäle in der Liste der bevorzugten Kanäle.
Gruppe wechseln	Hiermit zeigen Sie eine Liste der Kanäle einer anderen Kanalgruppe an.
Alle auswählen/Auswahl für alle aufheben	Hiermit markieren Sie alle Kanäle bzw. entfernen die Markierung für alle Kanäle.

Signal-Test

Sie können die Signalstärke und die Signalqualität der gefundenen Kanäle überprüfen.

Aktualisieren der Kanalliste

Sie können die LCN-Kanalliste aktualisieren oder ändern.

Kanäle suchen [Festantenne]

Mit dem **Kanalsuchlauf** können Sie Ihre Antenne konfigurieren und die verfügbaren Fernseh- und Radiokanäle durchsuchen.

Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **Kanal-Einstellungen** und anschließend **Kanalsuchlauf** aus.

- 1 Drücken Sie die Taste **PLUS**, und wählen Sie dann **Antennentyp**.
Wählen Sie **Festantenne**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
- 2 Wählen Sie **Typ umschalten** und dann **Nur LNB** oder **DiSeqC**.
- 3 Wählen Sie einen Satelliten aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
 - **Satellit**: Hiermit wählen Sie den Satelliten aus.
 - **LNB-Frequenz**: Hiermit stellen Sie die LNB-Frequenz ein.
 - **22-kHz-Ton**: Hiermit aktivieren (**Ein**) bzw. deaktivieren (**Aus**) Sie diese Option.
 - **DiSeqC**: Hiermit wählen Sie den DiSeqC-Schalter.
 - **Transponder testen**: Hiermit überprüfen Sie den Signalstatus jedes Transponders und wählen den mit der besten Qualität aus.
- 4 Wählen Sie **OK**.
Wählen Sie unter dem Abbild des gewählten Satelliten **Transponder** aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
Wählen Sie einen Wert in der Transponderliste aus.
- 5 Wählen Sie **SUCHEN**, und drücken Sie dann die Taste **OK**. Die gefundenen Kanäle werden angezeigt.
- 6 Wählen Sie nach Abschluss des Suchlaufs **SPEICHERN** aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

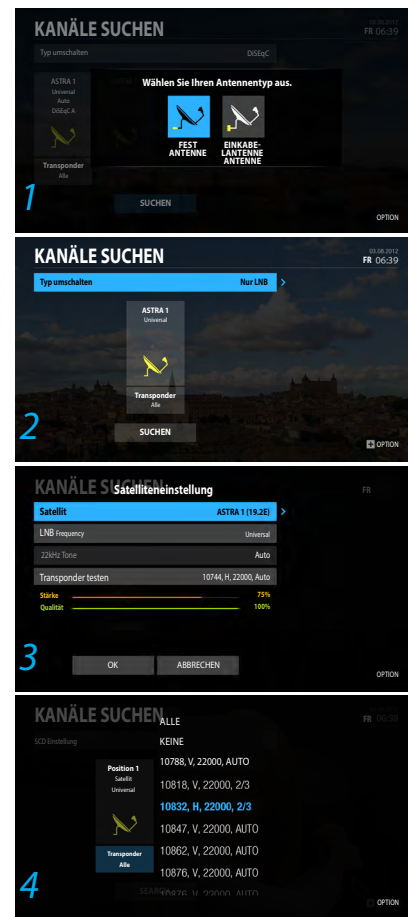
Hinweis:

- Wählen Sie **Benutzerdefiniert**, um die Werte direkt einzugeben.
- Wählen Sie **STOPP**, und drücken Sie dann die Taste **OK**, um den Kanalsuchlauf zu beenden.
- Wenn Sie den Antennentyp ändern, werden alle Kanäle gelöscht.
- Das Standardpasswort lautet 0000. Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an den nächstgelegenen Fachhändler.

Ändern der Suchoptionen

- **Netzwerksuchlauf**: Wählen Sie **Ein**, um auf der Grundlage der Informationen des gewählten Transponders weitere Kanäle zu suchen.
- **Verschlüsselungsart**: Alle – FTA – CAS
- **Kanaltyp**: Alle – TV – Radio

Wählen Sie **OK**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.



Kanäle suchen [SCD Antenne]

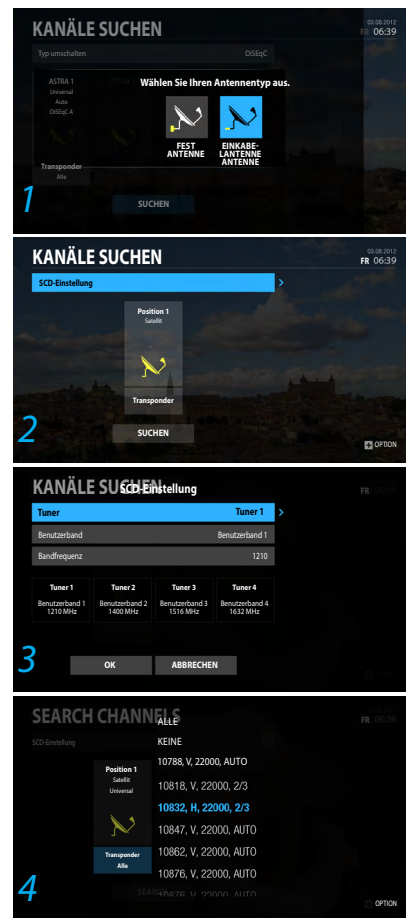
Mit einem Einkabelsystem können Sie Programme über ein Kabel an mehrere Anwender verteilen, so dass für weitere elektronische Geräte nur ein Kabel erforderlich ist. Wenn Sie mehrere Satelliten-Receiver verwenden, stellen Sie immer nur einen Receiver ein, und deaktivieren Sie die anderen während der Einstellung. Einzelheiten dazu finden Sie im Handbuch der Satellitenantenne.

Drücken Sie die Taste **HOME**. Wählen Sie **Kanal-Einstellungen** und anschließend **Kanalsuchlauf** aus.

- 1 Drücken Sie die Taste **PLUS**, und wählen Sie dann **Antennentyp**. Wählen Sie **Einkabelantenne**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
- 2 Wählen Sie **SCD-Einstellung**, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
 - **Tuner**: Wählen Sie zwischen Tuner 1~4.
 - **Benutzerband**: Wählen Sie zwischen Benutzerband 1~8.
 - **Bandfrequenz**: Die Frequenz wird auf der Grundlage des Tuner-Kanals eingestellt. Wählen Sie **OK**.
- 3 Wählen Sie einen Satelliten aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.
 - **Satellit**: Hiermit wählen Sie den Satelliten aus.
 - **LNB-Frequenz**: Hiermit stellen Sie die LNB-Frequenz ein.
 - **Transponder testen**: Hiermit überprüfen Sie den Signalstatus jedes Transponders und wählen den mit der besten Qualität aus.
- Wählen Sie **OK**.
- 4 Wählen Sie unter dem Abbild des gewählten Satelliten **Transponder** aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**. Wählen Sie einen Wert in der Transponderliste aus.
- 5 Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte, um weitere Satelliten einzustellen.
- 6 Wählen Sie **SUCHEN**, und drücken Sie dann die Taste **OK**. Die gefundenen Kanäle werden angezeigt.
- 7 Wählen Sie nach Abschluss des Suchlaufs **SPEICHERN** aus, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

Hinweis:

- Wählen Sie **Benutzerdefiniert**, um die Werte direkt einzugeben.
- Wählen Sie **STOPP**, und drücken Sie dann die Taste **OK**, um den Kanalsuchlauf zu beenden.
- Wenn Sie den Antennentyp ändern, werden alle Kanäle gelöscht.
- Das Standardpasswort lautet 0000. Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an den nächstgelegenen Fachhändler.
- Für Benutzerband und Bandfrequenz müssen für jeden Tuner unterschiedliche Werte eingestellt werden.



Fehlerbehebung

Lesen Sie die nachfolgenden Tipps aufmerksam durch, ehe Sie sich an Ihr nächstgelegenes Kundendienstzentrum wenden. Wenn das Problem auch nach Durchführung der folgenden Schritte bestehen bleibt, wenden Sie sich an Ihr HUMAX-Kundendienstzentrum, um sich weitere Anweisungen geben zu lassen.

Allgemeines

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Auf der Frontblende wird keine Meldung angezeigt	Netzstecker gezogen. Steckdosenleiste ausgeschaltet.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie das Netzkabel, und stellen Sie sicher, dass es an eine geeignete Steckdose angeschlossen ist. Schließen Sie das Netzkabel an eine andere Steckdose an.
Kein Bild (Auf dem Fernsehgerät wird nichts angezeigt)	HDMI-Kabel nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass das Gerät eingeschaltet ist und dass es sich im Betriebsmodus befindet. Vergewissern Sie sich, dass das AV- oder HDMI-Kabel fest an das Fernsehgerät angeschlossen ist. Prüfen Sie, ob der Kanal momentan sendet. Wenden Sie sich an den Anbieter, um nachzufragen, ob der Kanal derzeit aktiv ist. Überprüfen Sie, ob die Eingangsquelle Ihres Fernsehgeräts auf „AV“ oder „HDMI“ eingestellt ist (je nach dem, wie Sie Ihr Gerät an das Fernsehgerät angeschlossen haben). Überprüfen Sie die Helligkeit des Fernsehgeräts.
Kein Bild (Keine Kanäle)	Antenne nicht angeschlossen. Antenne beschädigt / fehlerhaft ausgerichtet. Außerhalb des Empfangsbereichs für digitale Sender. Antenne nicht aufgestellt.	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass das Gerät eingeschaltet ist und dass es sich im Betriebsmodus befindet. Drücken Sie die Taste STANDBY. Vergewissern Sie sich, dass das AV- oder HDMI-Kabel fest an das Fernsehgerät angeschlossen ist. Vergewissern Sie sich, dass das Antennenkabel richtig an das Gerät angeschlossen ist. Drücken Sie auf der Fernbedienung Ihres Fernsehgeräts die Taste zur Auswahl der Eingangsquelle oder des Eingangssignals, und wählen Sie den AV- oder HDMI-Modus aus (je nach dem, wie Sie Ihr Gerät an das Fernsehgerät angeschlossen haben). Führen Sie erneut einen Kanalsuchlauf durch. Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Kanal-Einstellungen > Kanalsuchlauf. Prüfen Sie, ob der Kanal momentan sendet. Wenden Sie sich an den Anbieter, um nachzufragen, ob der Kanal derzeit aktiv ist.
Schlechte Bild-/Tonqualität	Dieses Problem kann durch elektromagnetische Wellen von anderen Elektrogeräten in der Nähe des Geräts verursacht werden. Schlechtes/fehlerhaftes HDMI-Kabel	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass sich kein Mobiltelefon oder Mikrowellenherd in der Nähe des Geräts befindet. Verlegen Sie das Strom- und das Koaxialkabel räumlich voneinander getrennt. Richten Sie die Antenne so aus, dass Sie ein besseres Bild erhalten. <p>Hinweis: Wenn die Antenne mit Schnee bedeckt ist, das Übertragungssignal durch starken Regen abgeschwächt wird oder die Antennenposition durch starken Wind verändert wird, kann sich die Ton- und Bildqualität vorübergehend verschlechtern. Eine schlechte Ton- und Bildqualität auf Grund von Wetterbedingungen kann jedoch nicht als Funktionsstörung des Geräts angenommen werden.</p>
Kein Ton	AV-/HDMI-Kabel nicht ordnungsgemäß angeschlossen oder fehlerhaft. Lautstärke auf geringsten Wert eingestellt oder Gerät stummgeschaltet.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob das AV- oder HDMI-Kabel richtig angeschlossen ist. Prüfen Sie, ob die Lautstärke des Fernsehgeräts und dieses Geräts richtig eingestellt sind. Prüfen Sie, ob dieses Gerät oder das Fernsehgerät stummgeschaltet wurde. Überprüfen Sie den Audio-Typ und die Soundtrack-Option. (sofern zutreffend)

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Keine Reaktion auf Fernbedienung	Einstellungen der Universalfernbedienung. Batterien entladen.	<ul style="list-style-type: none"> • Zur Steuerung des Geräts sollte die Vorderseite der Fernbedienung direkt auf das Empfangsteil des Geräts zeigen. • Entnehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und setzen Sie sie wieder ein. • Tauschen Sie die Batterien in der Fernbedienung gegen neue aus.
Keine Passwortinformationen		<ul style="list-style-type: none"> • Der voreingestellte Geräte-PIN lautet immer 0000.
Der Kanalsuchlauf funktioniert nicht	Antenne nicht angeschlossen. Antenne beschädigt / fehlerhaft ausgerichtet. Außerhalb des Empfangsbereichs für digitale Sender. Antenne nicht aufgestellt.	<ul style="list-style-type: none"> • Vergewissern Sie sich, dass das Antennenkabel richtig an das Gerät angeschlossen ist. • [Satellit] Vergewissern Sie sich, dass die Antenneneinstellung im Menü korrekt konfiguriert ist.
Software kann nicht aktualisiert werden	Netzwerkverbindung nicht eingerichtet.	<ul style="list-style-type: none"> • Vergewissern Sie sich, dass die Netzwerkverbindung ordnungsgemäß konfiguriert wurde. Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen. Hinweis: Wenn die Netzwerkverbindung Ihres Geräts bestehen bleibt, wird jedes Mal beim Ausschalten nach verfügbaren Aktualisierungen gesucht. • Um manuell nach verfügbaren Aktualisierungen zu suchen, wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Systemeinstellungen > Systeminformation und anschließend NEUE SOFTWARE SUCHEN.
Das Gerät brummt	Lüfter blockiert.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass der Lüfter frei von Staub ist. • Wenn das Problem bestehen bleibt, wenden Sie sich an den HUMAX-Kundendienst.
Gerät wird ungewollt ausgeschaltet	Option „Automatisches Abschalten“ aktiviert. Timer eingestellt.	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Systemeinstellungen > Energieverwaltung und überprüfen Sie, ob die Option Automatisches Abschalten aktiviert (auf Ein eingestellt) ist. • Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Systemeinstellungen > Ein/Aus-Timer und überprüfen Sie, ob die Option Automatisches Abschalten aktiviert (auf „Ein“ eingestellt) ist.

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Aufnahmen oder Erinnerungen können nicht programmiert werden	Konflikt bei der Aufnahme	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob ein Konflikt zwischen einer vorhandenen Programmierung und der neuen Programmierung vorliegt. Löschen Sie eine der Programmierungen.
Es können keine Sendungen aufgenommen werden	Festplatte voll belegt Konflikt bei der Aufnahme	<ul style="list-style-type: none"> Die Festplatte ist voll. Löschen Sie unnötige Sendungen, um Platz für neue Aufnahmen zu schaffen. Überprüfen Sie, ob die Aufnahme in Konflikt mit einem anderen Kanal steht. Stoppen Sie die aktuelle Aufnahme, oder warten Sie, bis die Aufnahme beendet ist. Überprüfen Sie, ob das Gerät zu Beginn der Aufnahme eingeschaltet ist. Überprüfen Sie, ob das Ende fehlen, stellen Sie die Vor- und die Nachlaufzeit ein. Wählen Sie HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > Aufnahmeoptionen und stellen Sie die Vor- und die Nachlaufzeit ein.
Bei der aktuell ausgestrahlten Sendung ist keine Wiedergabe möglich.		<ul style="list-style-type: none"> Beim Fernsehen ist die Wiedergabe erst 30 Sekunden nach dem Wechsel zum aktuellen Kanal verfügbar.
Wie kann ich die Vor- und die Nachlaufzeit einstellen?		<ul style="list-style-type: none"> Wenn bei Ihren Aufnahmen der Anfang oder das Ende fehlen, stellen Sie die Vor- und die Nachlaufzeit ein. Wählen Sie HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > Aufnahmeoptionen und stellen Sie die Vor- und die Nachlaufzeit ein.
Wie wechsele ich in den Passivmodus?		<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie HOME > Einstellungen > Systemeinstellungen > Energieverwaltung und aktivieren Sie den Energiesparmodus im Standby (auf Ein einstellen).
Fernprogrammierung	Das HUMAX-Gerät ist nicht registriert.	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass Ihr Gerät auf myhumax.net registriert ist. Wählen Sie HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen und stellen Sie als EPG-Typ die Option „HUMAX“ ein. Aktivieren Sie außerdem die Funktion für die HUMAX Remote-Aufnahme (auf Ein einstellen). Vergewissern Sie sich, dass Ihr Gerät mit dem gewünschten Mobilgerät gekoppelt ist. Kontrollieren Sie, ob die aktuelle Uhrzeit innerhalb der Aktualisierungsperiode liegt. Wählen Sie HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > Fernprogrammierung und stellen Sie die Aktualisierungsperiode ein. Überprüfen Sie das Aktualisierungsintervall. Wählen Sie HOME > Einstellungen > Aufnahme-Einstellungen > Fernprogrammierung und stellen Sie das Aktualisierungsintervall ein. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät eingeschaltet ist und sich im Standby-Modus befindet.

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Wie kann ich Aufnahmen bearbeiten?		<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie HOME > AUFNAHMEN und dann die gewünschte Aufnahme aus. Drücken Sie zum Löschen die Taste PLUS. Wenn Sie mehr als 1 aufgenommene Sendung löschen möchten, drücken Sie die Taste PLUS und wählen Sie dann die Option Wählen. Sie können mehrere Dateien markieren und anschließend gleichzeitig löschen, kopieren oder verschieben.
Wie kann ich Mediendateien bearbeiten?		<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie HOME > MEDIA CENTER und wählen Sie die gewünschte interne Festplatte aus. Wählen Sie eine Datei aus, und drücken Sie dann die Taste PLUS. Sie können die Datei löschen, kopieren oder verschieben.
Externe Festplatten mit größerer Speicherkapazität werden nicht erkannt.	Die Speicherkapazität der Festplatte ist zu groß.	<ul style="list-style-type: none"> HUMAX empfiehlt die Verwendung von externen Festplatten bis maximal 1 TB. Wenn die externe Festplatte Klickgeräusche erzeugt oder nicht erkannt wird, weist dies darauf hin, dass die Stromversorgung unzureichend ist. Schließen Sie das Stromkabel der externen Festplatte an, oder verwenden Sie für die Verbindung zum Gerät ein anderes USB-Kabel.
Wie kann ich Dateien von einer externen Festplatte wiedergeben?		<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie zuerst HOME > MEDIA CENTER und dann die gewünschte externe Festplatte aus. Wählen Sie eine Datei aus, und drücken Sie dann die Taste OK. Einige Dateien werden je nach Dateiformat möglicherweise nicht wiedergegeben.
Wie kann ich das Stammverzeichnis löschen?		<ul style="list-style-type: none"> Das Stammverzeichnis, in dem heruntergeladene Dateien gespeichert werden, kann nicht gelöscht werden.

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Es kann keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	<p>Die Entfernung zum WLAN-Router ist zu groß.</p> <p>Die Übertragung wird durch Wände oder Gegenstände zwischen dem Gerät und dem Router beeinträchtigt.</p> <p>Das Ethernetkabel ist defekt.</p> <p>Das Passwort ist falsch.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass die Verbindung zum Netzwerk ordnungsgemäß hergestellt wurde. Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen. Wenn Ihnen zuhause kein WLAN zur Verfügung steht, verbinden Sie das Gerät über ein Ethernetkabel mit dem Router. Schalten Sie das Gerät und den Router aus und wieder ein, um die Netzwerkverbindung erneut aufzubauen. Stellen Sie das Gerät in kürzerer Entfernung zum WLAN-Router auf und entfernen Sie alle Gegenstände zwischen den beiden Geräten. Wenn Sie ein Ethernetkabel verwenden, ersetzen Sie es durch ein neues. Überprüfen Sie, ob andere Netzwerkgeräte, die mit demselben Netzwerk verbunden sind, problemlos auf das Internet zugreifen können. Kontrollieren Sie den Netzwerkschlüssel. <p>Hinweis: Je nach Umgebung Ihres Heimnetzwerks kann die Übertragungsgeschwindigkeit abnehmen.</p>
Die TV-APPS funktionieren nicht.		<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass die Verbindung zum Netzwerk ordnungsgemäß hergestellt wurde. Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen. Wenn keine Verbindung besteht, schlagen Sie im Abschnitt zur Behebung von Fehlern in Verbindung mit dem Netzwerk nach. <p>Hinweis:</p> <ul style="list-style-type: none"> Je nach Netzwerkauslastung kann die Netzwerkverbindung vorübergehend unterbrochen werden. Bei einer schlechten Netzwerkverbindung werden die TV-APPS möglicherweise nur langsam ausgeführt.
Es können keine Videos auf YouTube abgespielt werden.	Einige Videos auf YouTube können nur über einen PC abgespielt werden.	<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie ein anderes Video für die Wiedergabe aus.

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Im Netzwerk werden keine Mobilgeräte gefunden.	Es besteht keine Verbindung zum Netzwerk. Der Zugriff wird durch die Firewall blockiert.	<ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass die Verbindung zum Netzwerk ordnungsgemäß hergestellt wurde. Wählen Sie HOME > EINSTELLUNGEN > Netzwerkeinstellungen. Wenn Ihnen zuhause kein WLAN zur Verfügung steht, verbinden Sie das Gerät über ein Ethernetkabel mit dem Router. Schalten Sie das Gerät und den Router aus und wieder ein, um die Netzwerkverbindung erneut aufzubauen. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Mobilgerät DLNA unterstützt. Stellen Sie sicher, dass das Gerät und Ihre Mobilgeräte mit demselben Netzwerk verbunden sind. <p>Hinweis: Je nach Umgebung Ihres Heimnetzwerks kann die Übertragungsgeschwindigkeit abnehmen.</p>
Der Netzwerk-Server funktioniert nicht.	Das HUMAX-Gerät ist nicht mit dem Netzwerk verbunden, oder das Netzwerk ist nicht konfiguriert. Die Einstellungen am PC/Router sind nicht korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie HOME > Einstellungen > Netzwerkeinstellungen und überprüfen Sie, ob die Option Netzwerk-Server aktiviert (auf Ein eingestellt) ist. Wenn die Option für den Netzwerk-Server aktiviert ist, können die auf der internen Festplatte gespeicherten Dateien für andere mit DLNA kompatiblen Geräte innerhalb desselben Netzwerks freigegeben werden. Kontrollieren Sie, ob die Optionen für die Freigabe von Mediendateien auf Ihrem PC aktiviert sind. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen der Firewall an Ihrem PC oder Router die Übertragung von DLNA-Daten blockieren.

Sonstiges

Problem	Mögliche Ursache	Abhilfe
Kann ich in Deutschland auch HUMAX-Geräte aus anderen Ländern verwenden?	Jedes Land verfügt über ein eigenes Ausstrahlungssystem. Die Geräte von HUMAX werden eigens für das Ausstrahlungssystem in der jeweiligen Region entwickelt.	<ul style="list-style-type: none"> HUMAX-Geräte aus anderen Ländern sind in Deutschland nicht verfügbar. Der Kundendienst steht möglicherweise nur eingeschränkt zur Verfügung.

Vorsicht: Die von anderen elektronischen Geräten oder Kabeln verursachten elektromagnetischen Interferenzen können zu Fehlfunktionen des HUMAX-Geräts führen.

HUMAX-Kundendienst

Weitere Informationen zu Ihrem Gerät finden Sie auf der HUMAX-Website. Sollten Servicearbeiten im Rahmen der Garantie anfallen, wenden Sie sich bitte unter folgenden Adressen an den Kundendienst, um eine entsprechende Autorisierung zu erhalten.

Hinweis: Support für die Reparatur von Hardware finden Sie auf unserer Website.

Österreich	Tel: Öffnungszeiten: E-Mail: Website: Sprache:	0800 300 340 (€ 0,14/Min) Mo-So 08:00-20:00 Uhr info@humax.at www.humax.at Deutsch/Englisch	UK	Tel: Opening Hours: E-mail: Website: Language:	0844 669 8800 Mon-Fri 09:00-17:30 uksupport@humax-digital.co.uk www.humax-digital.co.uk English
Deutschland	Tel: Öffnungszeiten: E-Mail: Website: Sprache:	01806-778870 (€ 0,20/Min) Mo-Fr 8:00 - 20.00 Uhr, Sa 10:00-18:00 Uhr techinfo@humax-digital.de www.humax-digital.de Deutsch/Englisch	Suomi	Puh: Aukioloajat: Website: Kieli:	010 3108114 ma-pe 8:00-16:00 www.infocare.fi Suomi/Englanti
Italia	Tel: Orario: Lingua:	+39 199 309 471 (€1+ VAT/min) Lun.-Ven. 8:00-18:00 Italiano	Sverige	Tfn: Öppettider: Språk:	+46 (0)8 5900 2600 Mån-fre 09:00-12:00, 12:45-16:00 Svenska/Engelska
Danmark	Tel: Åbningstider: Sprog:	+45 70 13 20 80 Man-tors 08.30-16.00, Fredag 08.30-15.30 Dansk/Engelsk			

Glossar

DiSEqC (Digital Satellite Equipment Control)

Ein DiSEqC-kompatibles Gerät benötigt einen Schaltkasten, der das sich schnell ein- und ausschaltende 22-kHz-Tonsignal erkennt. Auf diese Weise kann ein bestimmtes Gerät mehrere LNBs über einen DiSEqC-Schaltkasten steuern.

Dolby Digital

Ein Codierungssystem, das bis zu 5.1 diskrete Audiokanäle (links vorne, Mitte, rechts vorne, links Surround, rechts Surround) in einen einzigen Bitstrom komprimiert. Ein LFE-Kanal (Low Frequency Effect) liefert den für Spezialeffekte erforderlichen Klang.

DVB (Digital Video Broadcasting)

Eine Normenreihe, durch die über Satelliten, Kabel oder terrestrische Systeme empfangene digitale Sendungen definiert werden.

EPG (Electronic Programme Guide)

Die elektronische Ausführung eines gedruckten Fernsehprogrammhefts. Eine Anwendung, die bei digitalen Set-Top-Boxen und digitalen Fernsehgeräten verwendet wird und das aktuelle und geplante Programm anzeigt, das jetzt oder später auf den einzelnen Kanälen zur Verfügung steht, mit einer kurzen Zusammenfassung oder einem Kommentar zu den einzelnen Sendungen. Die im elektronischen Programmführer gelieferten Informationen werden vom Kanalanbieter gesendet und aktualisiert.

Frequenz

Eine Eigenschaft von Signalen, die in Schwingungen pro Sekunde (= Hz) gemessen wird.

FTA (frei empfangbare Programme)

Ein unverschlüsselter Anbieter, der es seinen Kunden ermöglicht, Kanäle oder Dienste ohne Zahlung von Abonnementgebühren zu sehen.

Festplatte

Das Hauptspeichermedium eines Computers, hergestellt aus einer oder mehreren Platinen aus Aluminium oder Glas, die mit einer ferromagnetischen Substanz beschichtet sind.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface)

Eine vollständig digitale Audio-/Videoschnittstelle, die standardmäßige, erweiterte oder hochauflösende Bilder sowie digitalen Mehrkanalton über ein einziges Kabel unterstützt. Es überträgt alle ATSC HDTV-Standards und unterstützt digitalen 8-Kanalton.

LNB (Low Noise Block)

Ein Gerät, das auf einem Halter gegenüber der Satellitenschüssel montiert ist und Satellitensignale fokussiert. Ein LNB wandelt die vom Satelliten empfangenen Signale in eine niedrigere Frequenz um und überträgt sie über ein Koaxialkabel an einen Satelliten-Receiver.

OTA (Over The Air)

Ein Standard für die Übertragung von Software für Geräte über den Empfang. Hersteller behalten sich das Recht vor, zu entscheiden, wann sie Software für ihre Geräte anbieten.

PVR (Personal Video Recorder)

Ein Videorekorder, der über die eingebaute(n) Festplatte(n) Sendungen aufzeichnen und wiedergeben kann.

HF (Hochfrequenz)

Fernsehsignale werden auf HF-Signale moduliert und anschließend vom Tuner des Fernsehgeräts oder der Set-Top-Box demoduliert.

RGB (Rot – Grün – Blau)

Eine Technologie zur Übertragung von Videosignalen über ein Kabel. Bei RGB handelt es sich um ein System, das rote, blaue und grüne Farben auf einem Fernseh- oder Computerbildschirm darstellt. Um einen beliebigen Farbtönen darzustellen, werden die Farben Rot, Grün und Blau in unterschiedlichen Proportionen gemischt.

SATA (Serial AT Attachment)

Computerschnittstelle für den Anschluss von Host Bus Adapters an Massenspeichergeräte wie Festplatten oder optische Geräte.

Smartcard

Eine kreditkartengroße Karte mit einem aktualisierbaren Chip-Speicher. Sie dient zum Zugriff auf (verschlüsselte) Pay TV-Kanäle oder auf gebührenpflichtige Dienste.

S/PDIF (Sony/Philips Digital Interface Format)

Ein Standardformat für die Übertragung digitaler Tonsignale. Ermöglicht die Übertragung von digitalem Audio zwischen zwei Geräten ohne Umwandlung von oder in analoge Signale, wodurch sich die Signalqualität verschlechtern könnte.

Transponder

Ein Satellit ist in Komponenten unterteilt, die man als Transponder bezeichnet. Ein Transponder ist ein Verteilungsbereich des Satelliten. Jeder Transponder kann zur Verteilung mehrerer Kanäle oder Dienste verwendet werden.

Zeitversetzte Aufzeichnung (Time-Shifted Recording)

Die vorübergehende Aufzeichnung von Sendungen zur Unterstützung der Trickwiedergabe-Funktion.

Verwenden der Universalfernbedienung

Einrichten der Universalfernbedienung

Richten Sie die Universalfernbedienung so ein, dass sie Ihr Fernsehgerät damit steuern können.

1. Halten Sie die Tasten **TV STANDBY** und **OK** gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Die Taste **TV STANDBY** leuchtet.
2. Zeigen Sie mit der Fernbedienung zum Fernsehgerät, und geben Sie den dreistelligen Code ein. Die Taste blinkt einmal bei jeder Zahleneingabe und zweimal, nachdem die letzte Ziffer eingegeben wurde.
3. Sobald sich das Fernsehgerät ausschaltet, drücken Sie die Taste **OK**, um den Code zu sperren. Das Fernsehgerät schaltet sich aus, wenn der richtige Code eingegeben wird.
4. Die Taste **TV STANDBY** blinkt dreimal, wenn die Universalfernbedienung erfolgreich eingestellt wurde.

Hinweis:

- Wenn Sie innerhalb von 20 Sekunden kein Code eingeben, wird vom Einstellmodus für die Universalfernbedienung in den normalen Modus gewechselt.
- Versuchen Sie, mehrere verschiedene Codes einzugeben und wählen Sie denjenigen, bei dem Sie über den größten Funktionsumfang verfügen.

Direktes Eingeben des Codes

1. Halten Sie die Tasten **TV STANDBY** und **OK** gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt. Die Taste **TV STANDBY** leuchtet.
2. Richten Sie die Fernbedienung zum Fernsehgerät, und drücken Sie die Taste **A/V**, um nach dem Markencode des Fernsehgeräts zu suchen
3. Sobald sich das Fernsehgerät ausschaltet, drücken Sie die Taste **OK**, um den Code zu sperren. Das Fernsehgerät schaltet sich aus, wenn der richtige Code eingegeben wird.
4. Die Taste **TV STANDBY** blinkt dreimal, wenn die Universalfernbedienung erfolgreich eingestellt wurde.

Hinweis: Wenn die Eingabe des Codes nicht abgeschlossen wurde, wird der zuvor eingestellte Code als Standardwert festgelegt.

Marke	Code
Acer	261, 278, 305
Acoustic Solutions	210, 312, 324, 370, 386, 428, 477
Akai	102, 006, 098, 144, 145, 111, 061, 043, 074, 148, 232, 280, 128, 122, 461, 109, 462, 489, 094, 084, 083, 065, 035, 034, 033, 028, 023, 011, 004, 002, 154, 321
Alba	006, 144, 134, 204, 087, 064, 036, 005, 108, 473, 455, 447, 388, 099, 084, 077, 072, 065, 059, 034, 023, 002
Bang & Olufsen	014
Beko	006, 144, 086, 145, 111, 064, 072, 172, 361, 405
BenQ	223, 328, 329
Black Diamond	444, 204, 211
Brionvega	006, 014, 062
Bush	102, 006, 144, 134, 204, 138, 087, 061, 043, 036, 005, 108, 376, 373, 370, 361, 355, 352, 327, 388, 430, 431, 432, 440, 448, 451, 473, 476, 477, 478, 002, 033, 035, 044, 045, 056, 059, 065, 066, 095, 133, 164, 210, 213, 229, 232, 250
cello	397, 410, 418, 419, 420
Crown	006, 144, 134, 204, 086, 145, 087, 111, 143, 064, 361, 135, 072, 071, 053, 033, 002
Daewoo	102, 006, 124, 444, 036, 441, 406, 341, 338, 271, 249, 195, 192, 190, 164, 133, 119, 091, 079, 066, 035, 034, 002
Dell	235, 278
DMTech	260, 438, 449, 454, 456
Ferguson	006, 120, 098, 103, 030, 204, 012, 020, 029, 046, 052, 054, 077, 292, 447, 476
Finlux	102, 006, 144, 145, 333, 327, 172, 122, 118, 094, 089, 084, 083, 070, 055, 035, 023, 018, 017, 014, 011, 010
Fujitsu	002, 011, 032, 035, 042, 137, 173, 187
Fujitsu General	002, 032, 035, 137
Fujitsu Siemens	172, 211, 230, 246, 268, 369
Funai	144, 134, 043, 275, 336, 369, 407
GoldStar	006, 144, 145, 111, 061, 001, 007, 020, 023, 027, 034, 035, 047, 067

Gooding	087
Goodmans	102, 006, 120, 144, 103, 134, 124, 444, 204, 087, 043, 036, 005, 478, 211, 232, 477, 250, 476, 271, 445, 355, 370, 373, 440, 376, 382, 383, 386, 002, 004, 011, 035, 047, 052, 054, 065, 066, 084, 091, 094, 119, 121, 133, 172, 195, 210
Graetz	144, 087, 061, 023, 053, 065, 211
Grundig	102, 006, 030, 087, 142, 005, 108, 498, 476, 448, 447, 445, 430, 405, 370, 271, 267, 250, 225, 135, 121, 010, 101, 096, 028, 077
Grunkel	211
Hannspree	262, 263, 264, 342, 401, 402, 463
Hantarex	006, 002, 094, 190, 260, 289
Hinari	006, 043, 036, 005, 002, 033, 059, 077, 443
Hisense	102, 092, 165, 254, 265, 366, 491
Hitachi	006, 098, 124, 204, 208, 005, 019, 037, 146, 152, 153, 163, 169, 193, 197, 007, 206, 210, 217, 227, 295, 296, 330, 377, 399, 424, 483, 020, 021, 023, 027, 035, 054, 056, 060, 076, 081, 083, 084, 085, 089, 091, 094, 018, 106, 107, 011
Humax	505, 299, 506, 507, 245, 319, 322, 411, 433, 479
Hyundai	164, 190, 192, 241, 244, 271, 291, 317, 338, 340, 341, 439
Inno Hit	036, 002, 011, 035, 045, 047, 094, 211
Irradio	006, 036, 002, 047, 065, 147
JVC	111, 036, 005, 129, 130, 015, 029, 065, 072, 137, 149, 207, 264, 362, 408, 496
Keymat	258, 300, 398, 436, 437
Lenoir	002, 214
LG	102, 006, 144, 145, 138, 061, 064, 248, 281, 354, 367, 368, 384, 396, 416, 417, 425, 426, 215, 209, 067, 047, 035, 034, 027, 023, 002, 001, 236, 257
Loewe	006, 064, 014, 048, 093, 094, 123, 131, 167, 414, 434
Logik	204, 001, 003, 029, 162, 195, 224, 292, 376, 464, 465, 466

Logix	134, 095
Luxor	098, 204, 061, 023, 033, 035, 047, 055, 056, 060, 083, 084, 122, 211
Manhattan	006, 134, 204, 164, 192, 237, 293
Marantz	102, 006, 071, 140, 277, 317
Marks and Spencer	420
Matsui	102, 006, 144, 030, 204, 087, 005, 080, 074, 153, 195, 097, 094, 369, 445, 077, 447, 065, 059, 056, 052, 044, 035, 033, 028, 011, 008, 004, 003, 002
Mitsubishi	102, 006, 204, 005, 019, 014, 015, 027, 093, 096, 191, 311
Mivar	034, 035, 047, 048, 094, 112
NEC	005, 002, 003, 025, 035, 040, 049, 066, 140, 239, 379
Nokia	098, 113, 111, 061, 023, 033, 049, 053, 055, 056, 066, 083, 084, 089, 122
Nordmende	006, 144, 103, 030, 020, 046, 054, 242, 280, 499
Onida	207, 226
Orion	102, 006, 144, 204, 467, 458, 457, 456, 448, 445, 443, 385, 218, 195, 131, 097, 094, 077, 071, 059, 050, 049, 003
Online	006, 036
Ormond	134, 204
Orsowe	094
Pacific	102, 144, 204, 208, 077, 256
Packard Bell	254, 293
Panasonic	006, 098, 061, 129, 038, 023, 063, 094, 187, 251, 294, 353, 359, 279, 306
Panavision	006, 070
Philco	006, 064, 014, 021, 072
Philips	102, 006, 061, 459, 435, 429, 395, 310, 302, 297, 247, 125, 110, 101, 073, 066, 054, 029, 014, 002
Phonola	102, 006, 014, 029, 034
Pioneer	006, 086, 061, 064, 020, 023, 024, 046, 073, 093, 136, 159, 233, 277, 286, 381
Pionier	086, 064, 327
Radiomarelli	006, 014, 094

Relisys	190, 192, 193, 194, 220, 221, 271, 310, 333, 338, 341, 355, 390
Saba	120, 098, 144, 103, 061, 014, 020, 023, 046, 052, 054, 090, 094, 335
Sagem	113, 080, 182, 253, 337
Samsung	102, 006, 043, 064, 108, 115, 231, 252, 276, 287, 332, 345, 350, 351, 372, 442, 474, 488, 490, 492, 228, 176, 175, 127, 095, 047, 035, 034, 033, 027, 023, 011, 009, 002
Sanyo	204, 064, 005, 019, 442, 370, 363, 358, 357, 356, 222, 200, 150, 140, 097, 053, 048, 035, 034, 033, 025, 023, 017, 011, 008, 003, 002, 240
Schaub Lorenz	098, 144, 086, 111, 061, 056, 066, 215, 256, 267
Schneider	102, 006, 144, 134, 204, 061, 208, 036, 451, 450, 293, 128, 097, 095, 065, 056, 054, 042, 035, 023, 010
SEG	006, 134, 204, 087, 043, 036, 005, 285, 211, 210, 119, 062, 056, 035, 034, 002
Sei-Sinudyne	006, 014, 032, 094, 097
Seleco	023, 032, 042, 055, 062, 065, 070, 075, 099
Sharp	005, 130, 216, 015, 029, 088, 094, 177, 274, 334, 365, 409, 166, 288
Siemens	006, 030, 028, 096, 101
SKY	006, 195, 271, 300, 307, 308, 340, 341, 342, 343, 344, 391, 400, 421
Sonoko	006, 043, 002, 035, 045
Sony	006, 301, 005, 446, 412, 393, 375, 360, 325, 255, 203, 185, 174, 058, 003
Strong	210, 211
Technika	422, 428, 465, 468, 480, 493
TechniSat	102, 131, 237
Technisson	144, 242, 361
Technosonic	102, 120, 091, 195, 256, 258, 436, 437, 451, 468
Telefunken	006, 120, 144, 103, 086, 320, 202, 105, 090, 082, 055, 054, 052, 046, 020, 016, 012, 348
Tevion	102, 006, 144, 134, 204, 208, 468, 405, 403, 376, 355, 327, 298, 246, 242, 232, 230, 172, 128

Thomson	006, 120, 103, 020, 046, 052, 054, 056, 082, 335
Toshiba	030, 204, 005, 115, 129, 092, 447, 364, 313, 304, 242, 212, 211, 183, 100, 039, 022, 020, 010, 009, 004, 236, 257
Tosumi	451
Vestel	006, 134, 204, 035, 211, 333, 370
Videocon	092
Viewsonic	307, 308, 323, 335, 349, 391, 394, 259, 331
Wharfedale	102, 006, 095, 189, 256, 327, 370, 452, 453, 477, 502
Yamaha	169, 314, 330, 184
Zanussi	032, 035
TV/VCR Combo	
Aiwa	445
Amstrad	026
Beko	086
Daewoo	444, 119
GoldStar	006
Grundig	102, 006, 030, 101, 445
Irradio	147
LG	027
Philips	102, 006
Saba	120
Samsung	442
Sanyo	442
Sharp	015
Thomson	120
United	445
TV/VCR/DVD Combo	
Grundig	448
Orion	448

If the code for your equipment is not listed, visit the following website and see **MDB1.3** for a complete list of supported codes.
(<http://www.humaxdigital.com/global/support/rcucodelist.asp>)

original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant danger to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the GNU GPL must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain optional modules of the GNU system, and is intended to be used in the GNU General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs. When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances. For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as a widely used non-free library. In this case, there is little to be gained by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License. In other cases, permission to use a particular library in a non-free program is necessary to encourage people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU operating system. Although the Lesser General Public License is protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the library. It does not require any kind of additional distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this license"). Each license is addressed as "your" license, and means a particular set of rights for your program, to be given as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables. The "Library", below, refers to any such software library which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law that is a copy, or a work containing the Library, or a portion of it, embedded in a larger program, or a work consisting of or derived straightfrom into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification.") "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program is copying if the program is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (as discussed below). Copying for distribution or for writing it. Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty, keep intact all the notices that refer to this license and to the absence of warranty, and keep this license document associated with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the Library is callable by name or by a table of data, it must be supplied by an application program using the facility, other than as an

argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such a facility, the user can load a library which can handle the call. The purpose of this requirement is to ensure the user is not troubled by gaps in software resources. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional.) If the application does not supply it, the square root function must still compute square roots. These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, they can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But those sections that are called by section names of the whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. If you link a section of the Library into a larger program, you must make it work written entirely by you; or, if the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library, you must include any and all modified object code with the Library, or the library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this license.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. If you do not wish to apply this License, it is irrevocable for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This also applies to any section of the Library which you were given in a copy, if that section is a separate and independent work based on the Library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it) in section 2) in object code or executable form under the terms of this License, and also to copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it) in source code form, but only if the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software distribution, is also distributed and offered for access to the source code from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is covered by this License, in the sense that it is a work based on the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is left to the discretion of the copyright holder. If the header file is used in a way which makes it a derivative work of the Library, the object code must be licensed under the terms of this License. If the work is itself a library, the threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (no line of or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object file may still be subject to the terms of this License.) Otherwise, the object code for a work that uses the Library must distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked with the Library or not.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and to distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that its use is covered by its own license. You must also supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library in it. This notice does not have to be repeated in every copy of the work.

Also, you must do one of these things:

- Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library, and let the user know that he can use it to make a new copy of the library (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and link it to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user

who changes the contents of definitions files in the Library will not be able to recompile the application to use the modified definitions.)

- Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library, and let the user know that he can use it to make a new copy of the library (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and link it to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library, and let the user know that he can use it to make a new copy of the library (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and link it to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to provide the complete corresponding machine-readable source code for the Library, at a charge no more than the cost of performing this distribution.
- Distribution of the work must be by offering access to copy from a publicly accessible place, or by offering equivalent access to copy the above specified materials as from the same place.
- Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

7. You may copy and distribute the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself depends on the Library. If the distribution is not a complete and unaltered copy of the work, it may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

8. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this license, in the same executable program. It is permissible to combine the distribution of the work based on the Library and of the other library facilities in this way, provided that you do these two things:

- Accompany the combined work with a copy of the same machine-readable source code for the Library as you accompany the Library; and
- Accompany the combined work with a copy of the same machine-readable source code for the other library facilities.

9. You must not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided in writing here. To do otherwise is unexcused and is a trademark infringement of the copyright owner.

10. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided in writing here. To do otherwise is unexcused and is a trademark infringement of the copyright owner.

11. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

12. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

13. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

14. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

15. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

16. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

17. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

18. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

19. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

20. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

21. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

22. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

23. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

24. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

25. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

26. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

27. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.

28. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license. If you distribute the Library or a copy of it, you must also distribute a copy of this license.